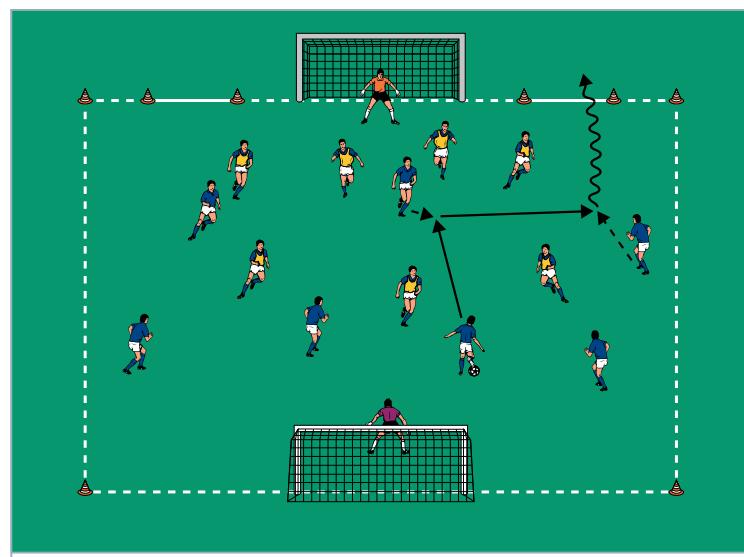


SCHLUSSTEIL: Dribbel-Team

von Ralf Peter (19.04.2016)



Organisation

- 1 Feld mit 2 großen Toren mit Torhütern errichten
- Neben einem Tor beidseitig 2 Hütchenstore markieren
- 2 Mannschaften bilden

Ablauf

- 7 gegen 7, ein Team greift auf das große Tor und die beiden Hütchenlinien an, die überdribbelt werden müssen. Das andere kontrahiert auf das Tor mit Torhüter.
- Für jeden Treffer auf einem der Großtore werden 2, für das Überdribbeln der Hütchenlinien je 1 Punkt vergeben.
- Nach 5 Minuten die Seiten und Aufgaben wechseln.

Variationen

- Das Konter-Team muss mit höchstens 3 Ballkontakte agieren.
- Ohne Eckstöße spielen. Jede Aktion wird von den Torhütern eingeleitet.
- Das Konter-Team erhält bei Torerfolg nur 1 Punkt.

Tipps und Korrekturen

- Durch einen Dribbelversuch über eine Hütchenlinie wird die Aufmerksamkeit der Verteidiger häufig auf den Ballbesitzer gelenkt, wodurch vor dem Tor bzw. auf der ballfernen Seite Räume entstehen können.
- Die Bewegungsrichtung blitzschnell ändern und zielstrebig auf die andere Seite verlagern bzw. auf eines der Tore abschließen/-zusteuern.