

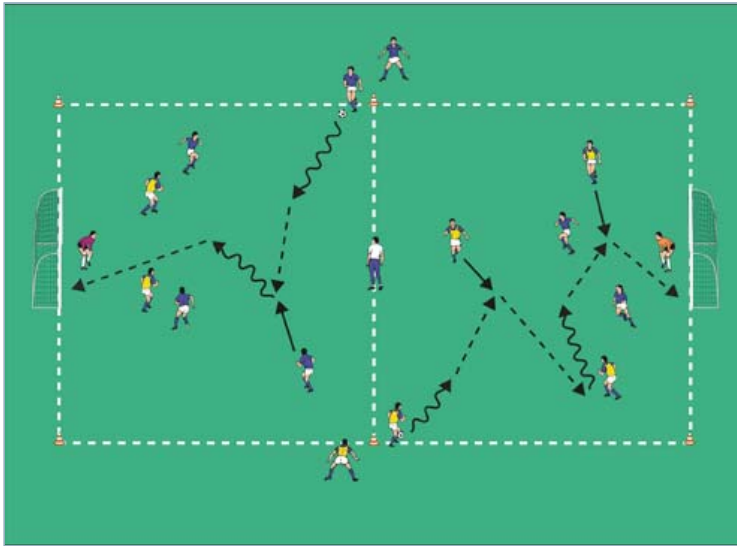


D- UND C-JUNIOREN

SCHLUSSTEIL:

4-gegen-2-Wettkampf

von Ralf Peter (06.07.2010)



Organisation

- Das Spielfeld und die Mannschaften beibehalten
- Die Positionshütchen entfernen
- Eine Mittellinie markieren
- Die Teams jeweils 1 Tor zuweisen
- Vor jedem Tor 3 Angreifer und 2 Verteidiger postieren
- Alle übrigen Spieler postieren sich mit Bällen auf Höhe der Mittellinie an den Seiten des Feldes

Ablauf

- Auf ein Trainerkommando dribbelt der jeweils erste Startspieler von der Seite als zusätzlicher Angreifer ins Feld.
- 4 gegen 2 bis zum Torabschluss.
- Jeder Treffer zählt für die Mannschaftswertung.
- Die Mannschaft, die zuerst 1 Treffer erzielt, erhält 1 Zusatzpunkt.
- Welches Team hat zum Schluss die meisten Punkte erzielt?

Variationen

- Nur je 2 Angreifer im Feld postieren und im 3 gegen 2 zum Abschluss kommen.
- 1 Jokerspieler benennen: Alle von diesem Spieler erzielten Treffer zählen doppelt.
- Zum Schluss frei spielen lassen.

Tipps und Korrekturen

- Nach jeder Aktion rückt 1 Angreifer aus dem Feld.
- Der Trainer kann hierfür gegebenenfalls vor Beginn der Aktion eine feste Reihenfolge festlegen.
- Die Verteidiger regelmäßig wechseln: Jeder Spieler sollte mindestens einmal als Verteidiger agiert haben.

INTEGRATION

Fußball ist die Sportart Nr.1. Dies gilt insbesondere auch für Kinder und Jugendliche mit Migrationshintergrund. Ziel muss es sein, durch Respekt und Anerkennung eine hohe Identifikation und ein positives Mannschafts- und Vereinsklima für alle zu schaffen. Hierzu bietet der DFB einfache Tipps unter www.training-wissen.dfb.de.