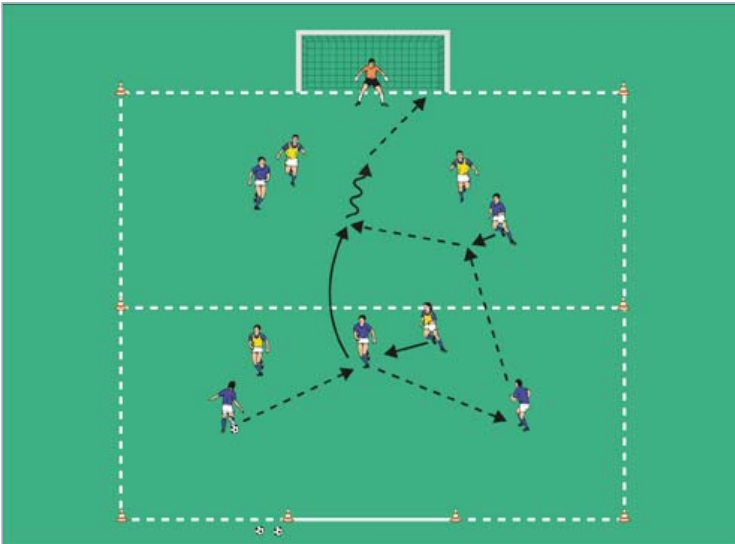




D- UND C-JUNIOREN SCHLUSSTEIL: Nachrückerspiel

von Ralf Minge (20.07.2010)



Organisation

- 1 Spielfeld mit 1 großen Tor mit Torhüter und 1 Hütchenlinie errichten
- Mit Hütchen eine Mittellinie markieren
- Angreifer und Verteidiger bestimmen und gemäß Abbildung in den Zonen verteilen

Ablauf

- Die Angreifer starten von der Hütchenlinie aus den Angriff und versuchen, im 3 gegen 2 in die Angriffszone zu spielen.
- Mit dem Zuspiel in die Angriffszone darf ein weiterer Angreifer nachrücken, so dass die Angreifer im 3 gegen 2 zum Torabschluss kommen können.
- Erobern die Verteidiger den Ball, kontern sie über die Hütchenlinie.
- Anschließend starten die Angreifer die nächste Aktion von der Hütchenlinie.

Variationen

- Die Angreifer müssen zunächst mindestens 3 Pässe in den eigenen Reihen spielen, ehe sie in die Angriffszone weiterleiten dürfen.
- Gelingt es den Verteidigern, über die Hütchenlinie zu kontern, so erhalten sie 2 Punkte.

Tipps und Korrekturen

- Die Aufgaben nach einigen Durchgängen wechseln. Dabei sowohl die Felder tauschen als auch neue Verteidiger benennen.
- Da so stets neue Mannschaften gebildet werden, sollten die Spieler die zuvor erzielten Punkte in die nächste Runde mitnehmen. Welcher Spieler hat zum Schluss die meisten Punkte erzielt?

INTEGRATION

Fußball ist die Sportart Nr.1. Dies gilt insbesondere auch für Kinder und Jugendliche mit Migrationshintergrund. Ziel muss es sein, durch Respekt und Anerkennung eine hohe Identifikation und ein positives Mannschafts- und Vereinsklima für alle zu schaffen. Hierzu bietet der DFB einfache Tipps unter www.training-wissen.dfb.de.