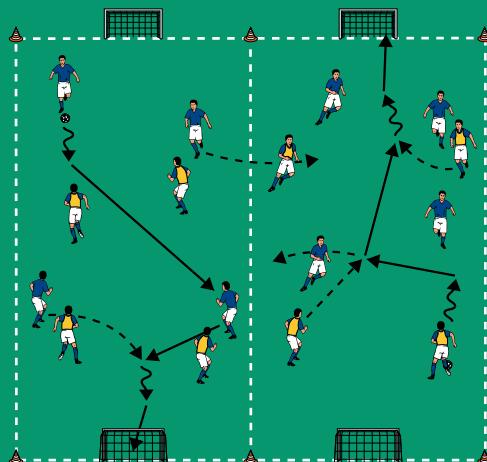


# SCHLUSSTEIL: Minator-Felder

von Christian Wück (18.10.2016)



## Organisation

- Zwei 25 x 15 Meter große Spielfelder direkt nebeneinander markieren
- Auf jeder Grundlinie ein Minitor aufstellen
- 2 Teams einteilen und 4 Spieler jedes Teams in jedem Feld postieren

## Ablauf

- Die Teams spielen 4 gegen 4 in jedem Feld.
- Während der Spiele können die Spieler die Spielfelder wechseln.
- Die Spielzeit beträgt jeweils 4 Minuten.
- Die Ergebnisse beider Felder addieren und für einen Sieg 3 Punkte sowie für ein Unentschieden 1 Punkt vergeben.
- Welches Team gewinnt insgesamt die meisten Punkte?

## Variationen

- Die Teams spielen auf beiden Feldern in entgegengesetzter Richtung.
- Nur 2 'Joker-Spieler' jedes Teams dürfen die Felder wechseln.
- Nur 1 'Joker-Spieler' jedes Teams darf die Felder wechseln.

## Tipps und Korrekturen

- Die Bälle bleiben immer auf den jeweiligen Spielfeldern.
- Durch den Felderwechsel Überzahlsituationen in Abwehr und Angriff schaffen und so Mitspielern helfen.
- Immer auch das Spiel im anderen Feld beobachten, um die Felder schnell und sinnvoll zu wechseln.
- Die Spieler zunächst an den Spielablauf gewöhnen lassen, aber immer wieder auf den Felderwechsel hinweisen. Später beginnen die Spieler dann selbstständig zu kommunizieren und sich gegenseitig zu unterstützen.