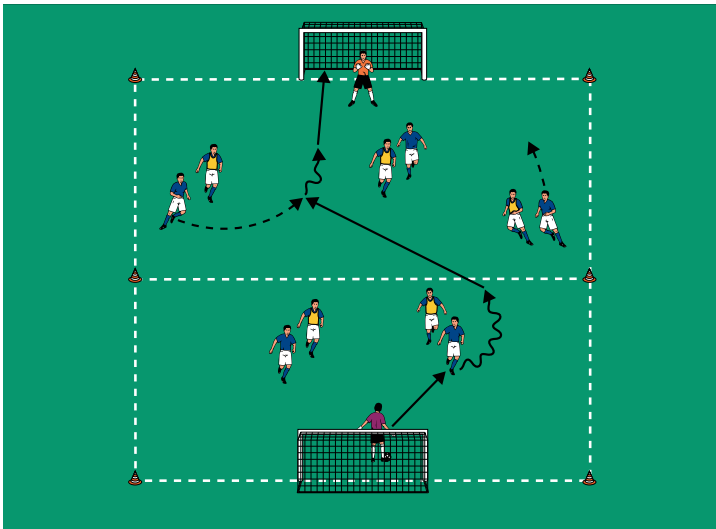


## D-JUNIOREN



### SCHLUSSTEIL:

### AUFBAUSPIELER

von Ralf Peter (07.03.2017)

### ORGANISATION

- ▶ Ein 40 x 32 Meter großes Spielfeld mit Mittellinie markieren
- ▶ Auf den Grundlinien jeweils ein Tor mit Torhüter aufstellen
- ▶ 2 Teams zu je 5 Spielern bilden
- ▶ Jede Mannschaft benennt jeweils einen Aufbauspieler

### ABLAUF

- ▶ Freies Spiel 5 gegen 5 auf die Tore.
- ▶ Der Aufbauspieler darf in der jeweils eigenen Hälfte nicht attackiert werden.

### VARIATIONEN

- ▶ Tore des Aufbauspielers zählen doppelt.
- ▶ Beim Spielaufbau dürfen nur 2 Angreifer in die gegnerische Hälfte.
- ▶ Treffer nach Direktabnahme zählen nicht.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Aufbauspieler gegebenfalls mit zusätzlichen Leibchen markieren.
- ▶ Jeder Spieler übernimmt einmal die Rolle des Aufbauspielers, der alle 3 Minuten wechselt.
- ▶ Die Schutzregel ermöglicht dynamische Dribblings der Aufbauspieler in die gegnerische Hälfte.
- ▶ Die erzielten Treffer jeweils laut mitzählen.