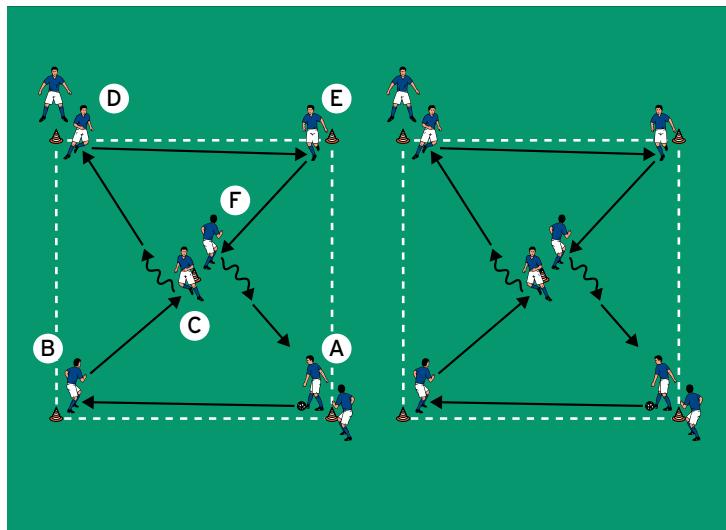


B-JUNIOREN

**AUFWÄRMEN 1:
SCHNELLE ROTATION****ORGANISATION**

- ▶ 2 Felder in Form einer Würfel-Fünf errichten
- ▶ 2 Gruppen bilden und den Feldern zuweisen
- ▶ Die Spieler auf den Positionen verteilen
- ▶ Die jeweils ersten Spieler bei A haben 1 Ball

ABLAUF

- ▶ A passt zu B, der mit genau 2 Kontakten auf C weiterleitet.
- ▶ C dreht auf und passt zu D weiter.
- ▶ D passt zu E, der mit genau 2 Kontakten auf F weiterleitet.
- ▶ F dreht auf, passt zum jeweils nächsten Spieler bei A usw.
- ▶ Nach der Aktion rücken alle Spieler jeweils eine Position weiter.

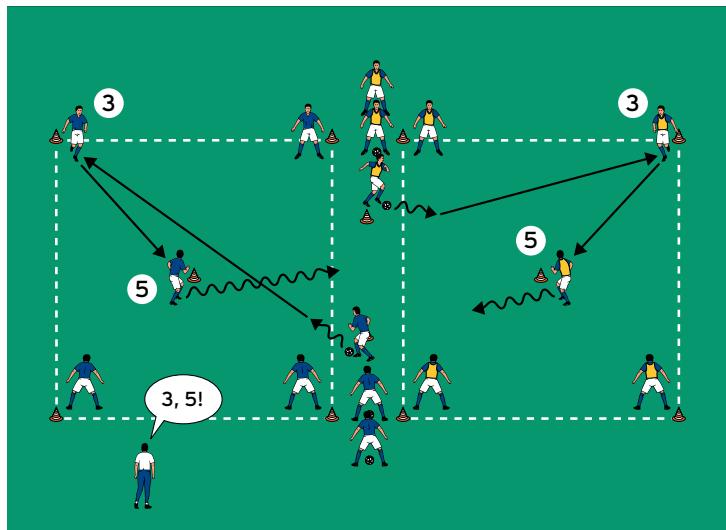
VARIATIONEN

- ▶ Auf ein Trainerkommando die Spielrichtung wechseln.
- ▶ Mit 2 Bällen spielen: Die jeweils ersten Spieler bei A und D starten gleichzeitig.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler müssen jeweils schnell und vor allem präzise zur nächsten Position passen.
- ▶ Dies soll auf den bevorstehenden Schwerpunkt der Einheit, den Torschuss, vorbereiten. Hier gilt es ebenfalls, möglichst schnell und zielstrebig zum Abschluss zu kommen.

B-JUNIOREN

**AUFWÄRMEN 2:
ZAHLEN-KOMBINATION****ORGANISATION**

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ Zusätzlich zwischen den Feldern eine Hütchenlinie markieren
- ▶ 2 Mannschaften bilden
- ▶ Die Positionen jeweils durchnummerieren und je 1 Spieler daran aufstellen
- ▶ Alle übrigen Spieler stellen sich mit Bällen an der Hütchenlinie auf

ABLAUF

- ▶ Der Trainer startet per Zuruf von 2 Zahlen die Aktion.
- ▶ Die jeweils ersten Anspieler müssen nun schnellstmöglich zum ersten aufgerufenen Spieler ihrer Mannschaft passen.
- ▶ Die Passempfänger spielen zu den zweitgenannten Spielern weiter, die abschließend über die Hütchenlinie dribbeln.
- ▶ Wer erreicht die Hütchenlinie zuerst?

VARIATIONEN

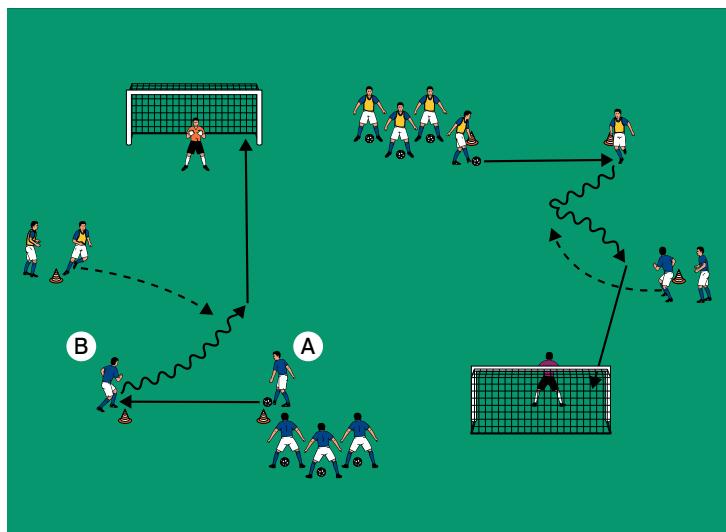
- ▶ Als Trainer 3 Zahlen vorgeben.
- ▶ Der letzte Spieler muss eine Finte ins Dribbling einbauen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Schlussspieler müssen beim Überdribbeln der Linie aufpassen, dass sie nicht zusammenstoßen.
- ▶ Der Startspieler übernimmt nach der Aktion die Position des Spielers, der über die Hütchenlinie dribbelt.



B-JUNIOREN



HAUPTTEIL 1:

TORSCHUSS UNTER DRUCK I

ORGANISATION

- ▶ 2 Tore mit Torhütern versetzt gegenüber aufstellen
- ▶ Davor jeweils Positionshütchen markieren
- ▶ 4 Verteidiger bestimmen
- ▶ Die Spieler besetzen die vorgegebenen Positionen
- ▶ Die Spieler bei A haben Bälle

ABLAUF

- ▶ A passt zu B.
- ▶ Dieser nimmt in die Bewegung mit und versucht, im 1 gegen 1 gegen den jeweils ersten Verteidiger auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.

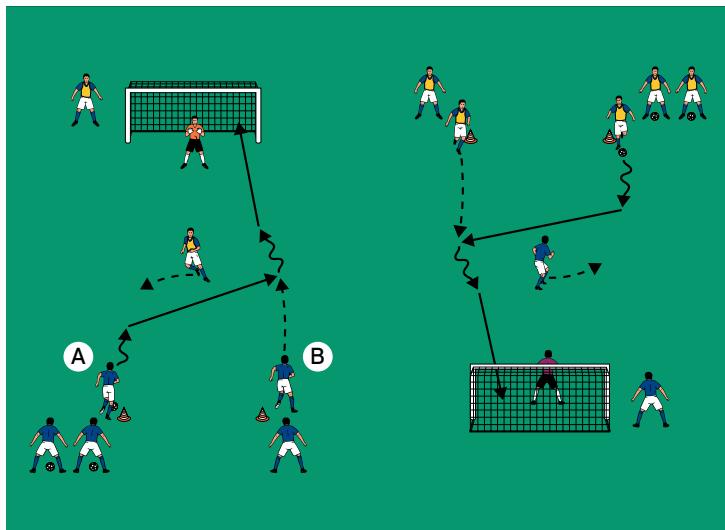
VARIATIONEN

- ▶ B muss spätestens mit dem dritten Kontakt abgeschlossen haben.
- ▶ Den Abstand und die Position des Verteidigers variieren.
- ▶ 2 Teams bilden und einen Wettbewerb durchführen: Welche Mannschaft erzielt die meisten Treffer?

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Aktionen laufen jeweils in Tornähe ab.
- ▶ Die Passempfänger sollen schnellstmöglich abschließen, so dass es zu keinen aktiven Zweikampfsituationen kommt.
- ▶ Die Verteidiger sollen vielmehr versuchen, den Torschuss zu blocken.
- ▶ Die Verteidiger regelmäßig wechseln.

B-JUNIOREN



HAUPTTEIL 2:

TORSCHUSS UNTER DRUCK II

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ Die seitlichen Positionsstützen der Verteidiger entfernen
- ▶ Je 1 Verteidiger vor dem Tor postieren

ABLAUF

- ▶ Grundablauf wie zuvor.
- ▶ Jetzt versucht der Verteidiger, B zentral vor dem Tor am Torschuss zu hindern.
- ▶ Nach dem Torschuss wechselt B zur jeweils anderen Gruppe.

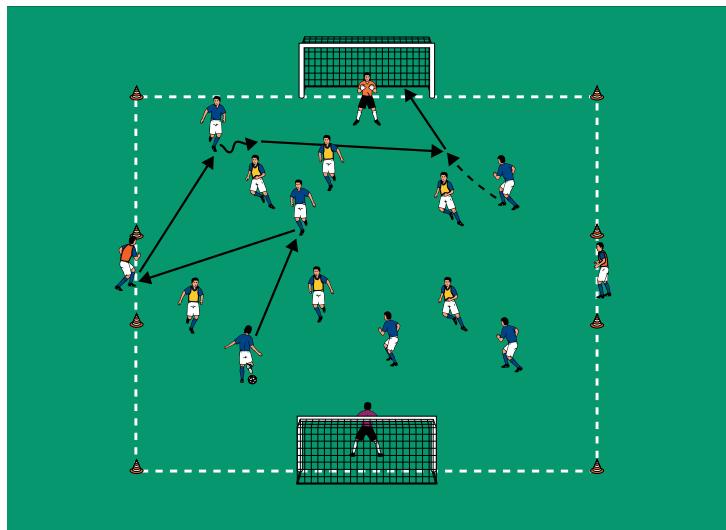
VARIATIONEN

- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welcher Spieler erzielt die meisten Treffer?
- ▶ Gelingt es dem Verteidiger, den Ball zu blocken, so wird dem Angreifer 1 Punkt abgezogen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Abstand des Verteidigers ist geringer. Außerdem steht er zentral vor dem Angreifer und läuft diesen nicht nur von der Seite an.
- ▶ Trotzdem ist der Abstand zu B immer noch so groß, dass dieser zum Torabschluss kommen kann, ohne ins Dribbling gehen zu müssen.
- ▶ Er muss den Ball jedoch schnell verarbeiten und möglichst mit dem zweiten oder dritten Kontakt abschließen.
- ▶ Die Verteidiger regelmäßig wechseln.

B-JUNIOREN

**SCHLUSSTEIL:
TOR-BONUS****ORGANISATION**

- ▶ 1 Spielfeld mit 2 Toren errichten
- ▶ Eine Mittelzone markieren
- ▶ 2 neutrale Anspieler benennen und an den Seiten der Mittelzone aufstellen
- ▶ 2 Mannschaften bilden
- ▶ Jedes Team stellt 1 Torhüter

ABLAUF

- ▶ 6 gegen 6 auf die Tore mit Torhütern.
- ▶ Beide Mannschaften dürfen die Anspieler in den Angriffsaufbau einbeziehen.
- ▶ Gelingt es einer Mannschaft, einen Treffer zu erzielen, so kann sie einen Bonus-Angriff vom eigenen Tor aus starten.
- ▶ Dabei rücken die seitlichen Anspieler ins Feld und spielen mit der 'Bonus-Mannschaft' in Überzahl.

VARIATIONEN

- ▶ Treffer der 'Bonus-Mannschaften' zählen doppelt.
- ▶ Die Außenspieler müssen im Direktspiel agieren.
- ▶ Die Mittelzone entfernen. Die Anspieler agieren an den gesamten Außenlinien.
- ▶ Die Anspieler in die Teams integrieren und zum Schluss frei spielen lassen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Ein Torerfolg wird mit einer anschließenden Überzahlsituation belohnt.
- ▶ Beim Bonus-Angriff bleiben die Anspieler so lange im Feld, bis die Aktion abgeschlossen ist.
- ▶ Die Außenspieler regelmäßig wechseln.