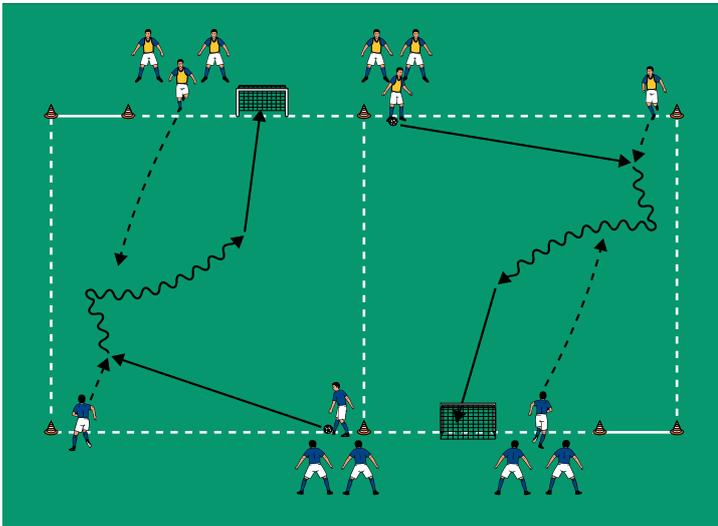


D-JUNIoren



HAUPTTEIL 2:

1 GEGEN 1 AM FLÜGEL II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten

ABLAUF

- ▶ Der Angreifer erhält von seinem Mitspieler einen Pass in den Lauf und versucht ins Tor zu treffen oder über die Hütchenlinie zu dribbeln.
- ▶ Erobert der Verteidiger den Ball, so muss er ihn zum nächsten Angreifer passen.
- ▶ Für einen erfolgreichen Pass erhält der Verteidiger 2 Punkte.

VARIATIONEN

- ▶ Der Verteidiger darf vor dem Zuspiel bereits in das Feld rücken.
- ▶ Der Angreifer rückt vor dem Zuspiel ins Feld und wird mit dem Rücken zum Tor angespielt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Verteidiger lernen, den Ball zu erobern und nicht zu klären.
- ▶ Um effektiver zu verteidigen, muss der Angreifer nach außen gedrängt werden.