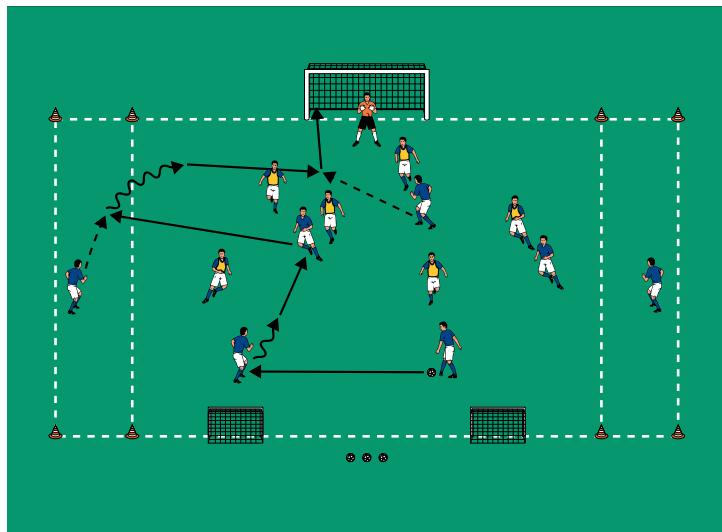


D-JUNIOREN



SCHLUSSTEIL:

5 PLUS 2 GEGEN 6

ORGANISATION

- ▶ Ein 25 x 25 Meter großes Spielfeld mit einem großen und 2 kleinen Toren errichten
- ▶ An jeder Seitenlinie zwei Außenzonen markieren
- ▶ 2 Mannschaften bilden

ABLAUF

- ▶ Die Angreifer besetzen jede Außenzone mit einem Spieler.
- ▶ Die Aktion startet an der eigenen Grundlinie.
- ▶ Wird einer der beiden Außenspieler angespielt, darf er ins Feld dribbeln.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, kontern sie auf die beiden Minitore.

VARIATIONEN

- ▶ Tore, die von einem Außenspieler erzielt werden, zählen doppelt.
- ▶ Tore, die nach einem Zuspiel eines Außenspielers erzielt werden, zählen doppelt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Außenspieler dürfen in der Außenzone nicht attackiert werden.
- ▶ Die Außenspieler verbleiben dann so lange im Feld, bis die komplette Aktion abgeschlossen ist.
- ▶ Aufgaben- und Positionswechsel nach 5 Minuten.