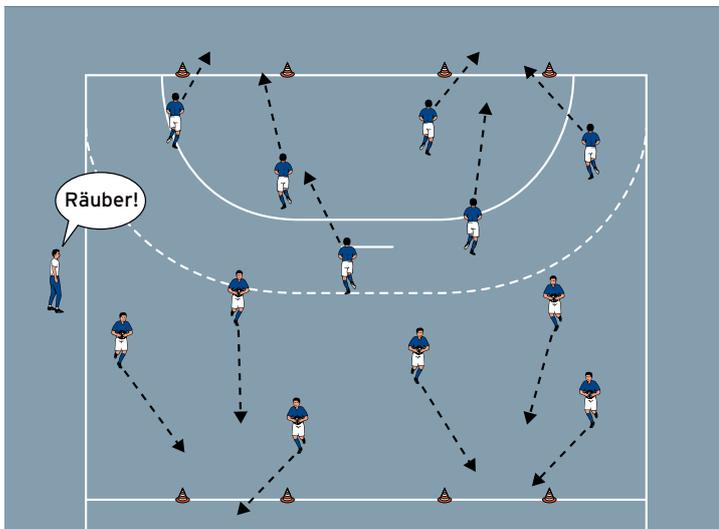


THEMA: KEINE ANGST MEHR VOR ZWEIKÄMPFEN



SPIEL 1:

RITTER

ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 15 Meter großes Feld markieren
- ▶ Auf den kurzen Seitenlinien je zwei Hütchentore aufstellen

ABLAUF

- ▶ Die Kinder spielen Ritter im Mittelalter und üben mit ihren Schilden.
- ▶ Die Kinder rollen die Bälle durch das Feld. Auf ein Trainerkommando nehmen sie die Bälle in die Hand und laufen schnell durch ein Hütchentor.

VARIATIONEN

- ▶ Die Bälle prellen.
- ▶ Die Bälle dribbeln.
- ▶ Verschiedenfarbige Hütchentore aufstellen. Auf entsprechendes Trainerkommando durch ein Tor der aufgerufenen Farbe laufen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Ballgefühl wird verbessert.
- ▶ Die Kinder müssen den Mitspielern ausweichen. Das baut Ängste vor Zweikämpfen ab.