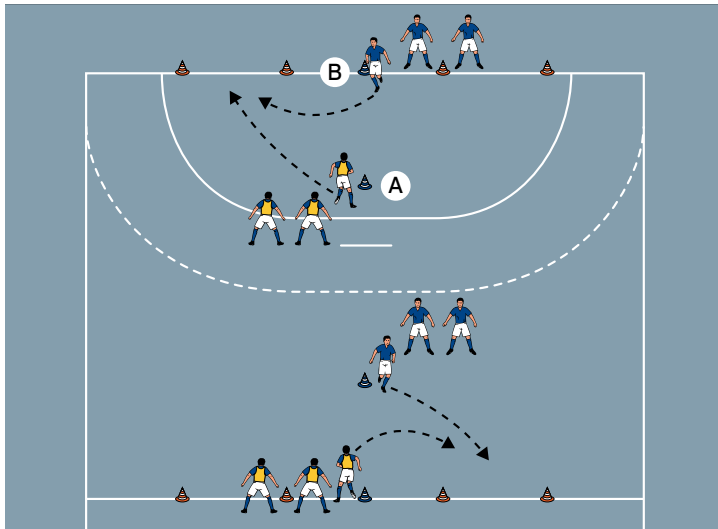


THEMA: KEINE ANGST MEHR VOR ZWEIKÄMPFEN



SPIEL 2:

Ritterturnier

ORGANISATION

- ▶ Zwischen die Hütchentore ein Starthütchen platzieren
- ▶ 5 Meter davor weitere Starthütchen platzieren
- ▶ Reihen an den Starthütchen bilden (Gruppe A und B)
- ▶ Die Bälle an die Seite legen

ABLAUF

- ▶ Die Ritter nehmen an einem Ritterturnier teil. Mit Schild und Lanze stoßen sie ihre Gegner aus dem Sattel.
- ▶ A startet zuerst und versucht, durch eines der beiden Tore zu laufen.
- ▶ B versucht, A abzuschlagen.
- ▶ Anschließend werden die Aufgaben gewechselt.

VARIATIONEN

- ▶ Alle Kinder laufen mit Bällen in den Händen. B soll A mit dem Ball berühren.
- ▶ Die Tore vergrößern oder verkleinern.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Kinder üben das 1 gegen 1.
- ▶ Die Läuferpärchen dem Leistungsstand anpassen.