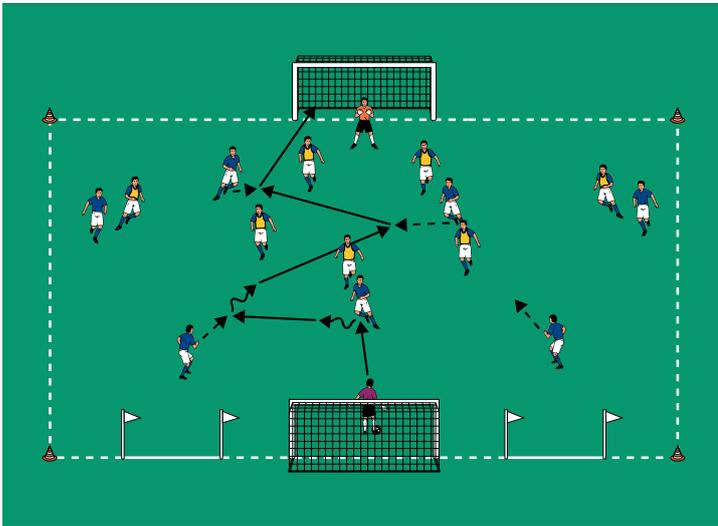


THEMA: KOMPAKTES VERTEIDIGEN



SCHLUSSTEIL:

KONTER-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau und die Mannschaften weiter verwenden
- ▶ Zwischen den Stangentoren 1 weiteres Tor aufstellen
- ▶ Blau erhält zunächst das Angriffsrecht

ABLAUF

- ▶ 7 gegen 7 auf die Tore mit Torhütern und die beiden Stangentore.
- ▶ Jeder Angriff wird vom Torhüter von Blau aus gestartet.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern sie sowohl auf das gegenüberliegende Tor mit Torhüter als auch auf die beiden Stangentore.
- ▶ Spielzeit pro Durchgang: 5 Minuten.
- ▶ Anschließend die Seiten und die Aufgaben wechseln.

VARIATIONEN

- ▶ Erzielte Treffer der Angriffs-Mannschaft zählen doppelt.
- ▶ Die Angreifer dürfen mit maximal 3 Kontakten agieren.
- ▶ Die Stangentore entfernen und zum Schluss freispielen lassen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Auch im Abschlusspiel werden die Schwerpunkte der Trainingseinheit, das kompakte Verteidigen und das blitzschnelle Umschalten nach Ballgewinn, aufgegriffen.
- ▶ Die Kontermannschaft sollte sich möglichst zurückziehen und auf Fehler des Gegners spekulieren.
- ▶ In der Endzone unmittelbar vor dem Tor dürfen sie jedoch nicht zu passiv agieren, da sie ansonsten keinen Zugriff auf den Ball bekommen und die Angreifer gefährlich abschließen können.