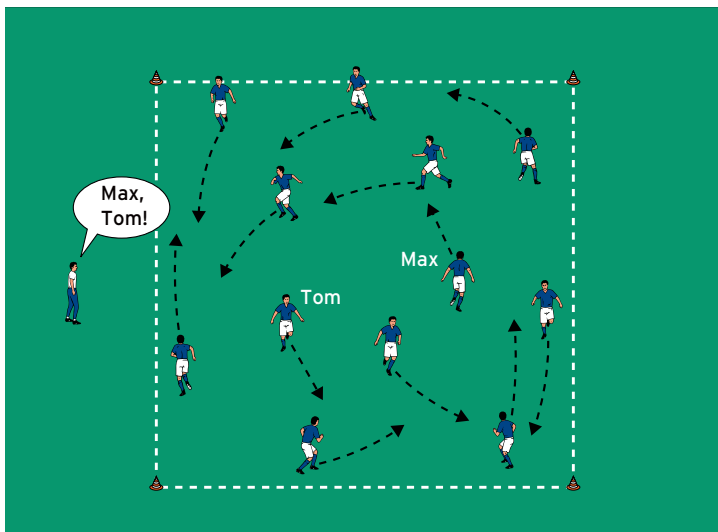


THEMA: DEN GEGNER FINTENREICH AUSSPIELEN



AUFWÄRMEN 2:

NAMEN-FANGEN

ORGANISATION

- ▶ Das Feld beibehalten
- ▶ Die inneren Hütchen entfernen
- ▶ Die Spieler verteilen sich im Feld

ABLAUF

- ▶ Die Spieler laufen frei im Feld.
- ▶ Der Trainer ruft 2 Spieler auf, die zu Fänger werden.
- ▶ Die Fänger versuchen, die Dribbler am Rücken abzuschlagen.
- ▶ Der Trainer wechselt mit einem neuen Kommando die Fänger.

VARIATIONEN

- ▶ Fortbewegungsart variieren: Schnellere Spieler dürfen sich nur im Spinnengang fortbewegen.
- ▶ Langsamere Fänger bekommen eine Fanghilfe (z.B. zusammengeknotete Leibchen oder Poolnudel)
- ▶ Übung mit Ball durchführen: Fänger tragen den Ball dabei in der Hand und versuchen die Spieler damit am Rücken zu berühren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Jeder Spieler muss sich ständig im Feld orientieren, um neue Fänger sofort erkennen zu können.
- ▶ Als Trainer darauf achten, alle Spieler möglichst gleichmäßig aufzurufen.
- ▶ Der Trainer macht aktiv und mit und lenkt das Fangspiel (fängt z.B. gezielt schnellere Spieler und unterstützt Schwächere beim Fangen)