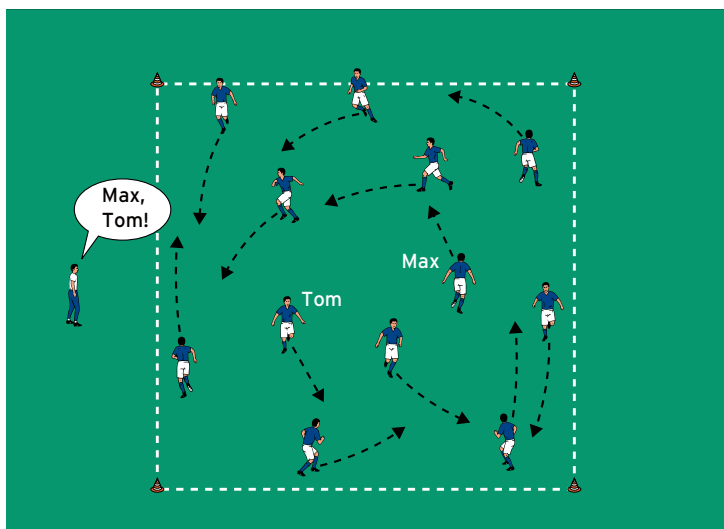


## THEMA: DEN GEGNER FINTENREICH AUSSPIELEN



### HAUPTTEIL 1:

#### DOPPELTORE

##### ORGANISATION

- ▶ Das Feld weiter verwenden
- ▶ Auf einer Grundlinie 2 Minitorre in einem Abstand von 10 Metern nebeneinander aufstellen
- ▶ Zwischen den Minitorren 1 Starthütchen sowie auf der gegenüberliegenden Grundlinie 3 weitere verschiedenfarbige Starthütchen errichten
- ▶ Die Spieler an den Starthütchen verteilen, Bälle an den drei verschiedenfarbigen Hütchen verteilen

##### ABLAUF

- ▶ Der Trainer startet jeden Durchgang, indem er eine Hütchenfarbe aufruft.
- ▶ Der Ballbesitzer versucht im 1 gegen 1 gegen den Verteidiger in eines der Minitorre zu treffen.
- ▶ Gelingt es dem Verteidiger, den Ball zu erobern, so greift er ebenfalls auf beide Minitorre an.
- ▶ Jedes 1 gegen 1 dauert so lange, bis ein Treffer erzielt oder der Ball aus dem Feld gespielt wurde.
- ▶ Nach jedem Durchgang die Positionen und Aufgaben wechseln.

##### VARIATIONEN

- ▶ Der Trainer wirft dem Spieler den Ball hoch zu.
- ▶ Der Trainer spielt dem Spieler den Ball per Volley zu.
- ▶ Der Trainer gibt vor, auf welches Tor geschossen wird
- ▶ Der Trainer unterstützt schwächere Spieler aktiv und macht aus dem 1 gegen 1 ein 2 gegen 1.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welcher Spieler erzielt die meisten Treffer?

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Auf homogene Paare achten.
- ▶ Trainer stellt sich hinter die jeweiligen Passempfänger, um zu reagieren, falls der Pass bei schwächeren Spielern nicht sauber gestoppt wird.
- ▶ Sind keine verschiedenfarbigen Hütchen vorhanden, die Starthütchen durchnummerieren.
- ▶ Als Angreifer vorwärts mit Risiko auf den Gegner zudribbeln! Schirmt ein Spieler den Ball mit dem Rücken zum Gegner ab, den Durchgang sofort abbrechen.
- ▶ Die Spieler auf effektive Tricks wie Körpertäuschungen oder Schussfinten hinweisen.
- ▶ Ist der Verteidiger ausgespielt, möglichst schnell abschließen!