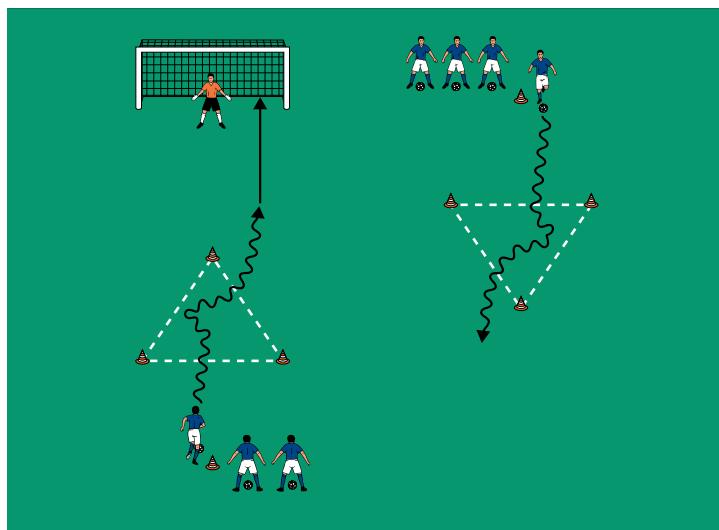


THEMA: IN KLEINEN GRUPPEN FINTEN LERNEN



HAUPTTEIL 1:

DRIBBEL-DREIECK I

ORGANISATION

- 1 Feld mit 1 Tor und 2 Hütchendreiecken errichten
- Zusätzlich 2 Starthütchen aufstellen
- Das Tor mit Torhüter besetzen
- Alle übrigen Spieler mit Bällen an den Start-hütchen verteilen

ABLAUF

- Die jeweils ersten Spieler dribbeln in die Hütchen-dreiecke.
- Hier täuschen sie ein Dribbling über eine Hütchenlinie an, führen eine Finte aus und starten über die andere Hütchenlinie aus dem Dreieck.
- Die Spieler vor dem Tor schließen danach auf das Tor mit Torhüter ab.
- Die Spieler im seitlichen Parcours dribbeln zur zentralen Gruppe, stellen sich dort wieder an usw.

VARIATIONEN

- Der Trainer gibt jeweils die Finten vor (z. B. Schere, Übersteiger usw.).
- 2 Teams bilden und einen Wettbewerb durchführen: Welche Mannschaft erzielt insgesamt die meisten Treffer?
- Eine Schussgrenze markieren, ab der die Spieler spätestens schießen müssen.
- Ein weiteres Tor mit Torhüter hinter dem seitlichen Dribbelparcours aufstellen. Die Spieler, die aus dem Dreieck dribbeln, müssen auch hier auf das Tor mit Torhüter abschließen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- Die Spieler sollen bewusst das Dribbling über eine der beiden Hütchenlinien antäuschen und zur jeweils anderen Seite durchbrechen.
- Nach der Finte sofort das Tempo steigern.
- Zielstrebig abschließen!