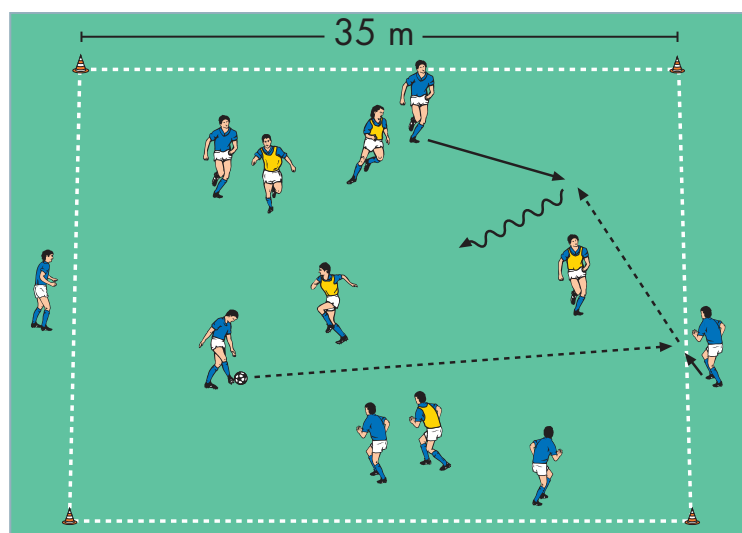


# HAUPTTEIL 1: Kombinieren zwischen 2 Anspielern

von Paul Schomann (17.02.2014)



## Organisation

- Ein 35 x 25 Meter großes Feld markieren
- Die Spieler in zwei 5er-Gruppen einteilen
- 2 weitere Spieler als Anspielstationen bestimmen und jeweils gegenüber an den kurzen Seiten postieren

## Ablauf

- Die ballbesitzende Mannschaft soll möglichst oft zwischen den Anspielstationen hin und her kombinieren.
- Für jedes Zusammenspiel von einem Anspieler zum anderen gibt es 1 Punkt.
- 2 bis 3 Durchgänge à jeweils 4 bis 5 Minuten spielen.

## Variationen

- Ein zusätzlicher Neutraler erleichtert jeweils das Zusammenspiel der Angreifer.
- 6 gegen 6: Ein Spieler jeder Mannschaft übernimmt die Aufgabe der Anspielstationen hinter den Grundlinien. Spielt der Gegner zu, passt er zu einem von dessen Spielern zurück; bei einem Zuspiel der eigenen Mannschaft tauscht er sofort die Position mit dem Passgeber und dribbelt ins Feld.
- Durchläuft der Ball 5 Stationen in der eigenen Mannschaft, gibt es ebenfalls 1 Punkt.
- Die Torhüter erfüllen die Anspieleraufgaben (Schulung als Mitspieler).
- Begrenzung der Ballkontakte auf 2 (für leistungsstarke Teams).

## Tipps und Korrekturen

- Je nach Leistungsstand das Feld vergrößern bzw. verkleinern.
- Zwischen den Durchgängen sollen sich die Spieler aktiv erholen (z.B. Zuspielformen).
- Immer wieder Zuspiele in die Tiefe fordern und auf eine Tiefenstaffelung achten: Bei einem Wechsel der Angriffsrichtung müssen sofort wieder Abspielmöglichkeiten nach vorne vorhanden sein!
- Nach dem Abspiel sofort wieder anbieten!