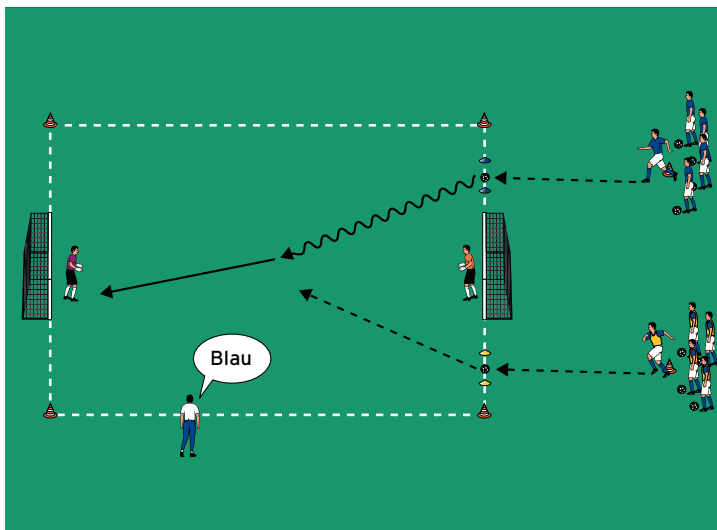


THEMA: SPIELEND SCHNELLER WERDEN



HAUPTTEIL 1:

TEMPO UND TORSCHUSS

ORGANISATION

- ▶ Ein etwa 20 x 30 Meter großes Feld markieren und auf jeder Grundlinie ein Tor mit Torhüter aufstellen
- ▶ Neben einem Tor 2 verschiedenfarbige Hütchentore errichten und 15 Meter hinter jedem Hütchentor ein Starthütchen aufstellen
- ▶ 2 Teams bilden und die Spieler jedes Teams mit Bällen an den Starthütchen verteilen, wobei die ersten Spieler ihren Ball ins Hütchentor legen

ABLAUF

- ▶ Die Spieler sprinten zum Hütchentor, unterwegs ruft der Trainer die Farbe eines Hütchentores.
- ▶ Der aufgerufene Spieler greift auf das gegenüberliegende Hütchentor an.
- ▶ Der andere Spieler versucht den Ball zu erobern und auf das andere Tor zu kontern.
- ▶ Jedes Spiel läuft so lange bis ein Treffer erzielt oder der Ball ausgespielt wurde.

VARIATIONEN

- ▶ Die Hütchentore mit Zahlen 1 und 2 nummerieren.
- ▶ Synonyme wie „Feuer“ (rotes Hütchentor) oder „Wasser“ (blaues Hütchentor) benutzen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Jeden Spieler möglichst gleich oft angreifen und verteidigen lassen.
- ▶ Die Distanz der Starthütchen zu den Hütchentoren variieren und so die Sprintstrecken verkürzen oder verlängern.
- ▶ Die Torhüter regelmäßig wechseln.