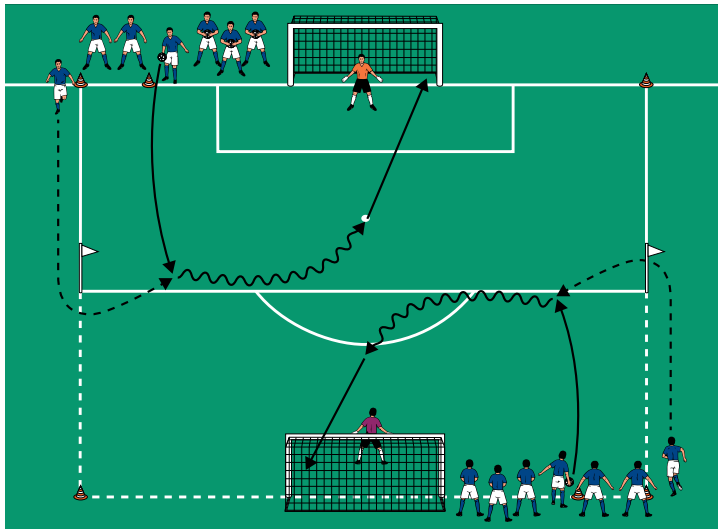


THEMA: HOHE ZUSPIELE SCHNELL KONTROLLIEREN



HAUPTTEIL 1:

ZUWURF UND TORSCHUSS

ORGANISATION

- ▶ Den doppelten Strafraum als Spielfeld markieren und auf jeder Grundlinie ein Tor mit Torhüter aufstellen
- ▶ Auf einer Seite neben jedem Tor 2 Starthütchen und 20 Meter vor dem jeweils äußeren Starthütchen eine Stange aufstellen
- ▶ Die Spieler an den Starthütchen verteilen, wobei die Spieler am inneren Starthütchen Bälle haben

ABLAUF

- ▶ Die Spieler von den äußeren Starthütchen umlaufen die Stange und fordern einen Zuwurf vom Spieler am inneren Starthütchen.
- ▶ Den zugeworfenen Ball nehmen die Spieler zum Torschuss auf das Tor neben dem Starthütchen an und mit.

VARIATIONEN

- ▶ Zum Torschuss auf das Tor gegenüber an- und mitnehmen.
- ▶ Der Zuwerfer wird zum Verteidiger, versucht den Ball zu erobern und selbst einen Treffer zu erzielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Zuwerfer laufen nach dem Zuwurf direkt zum äußeren Starthütchen und die Spieler stellen sich nach dem Torschuss am inneren Starthütchen an.
- ▶ Immer erst bei Blickkontakt zum Mitspieler zuwerfen, sobald dieser die Stange umlaufen hat.
- ▶ Eine Ballmitnahme fordern und direkte Volleyschüsse nicht zulassen.