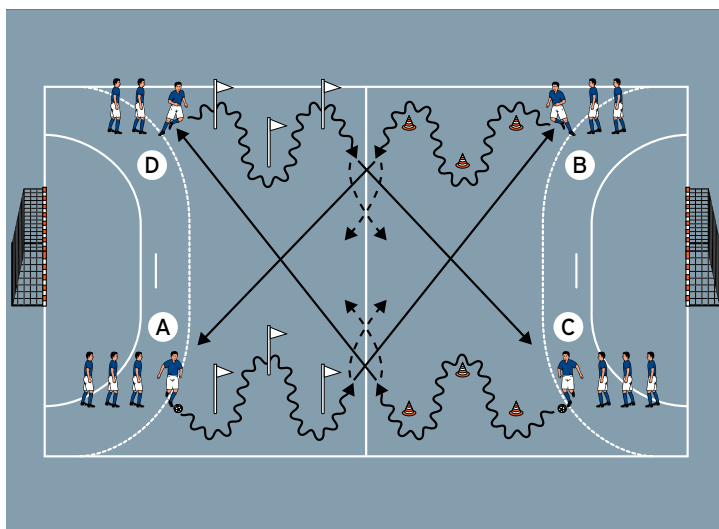


## THEMA: ABSCHLUSSMÖGLICHKEITEN NACH EINEM ZUSPIEL IN DIE SPITZE



### AUFWÄRMEN 1:

#### DRIBBELN UND PASSEN

##### ORGANISATION

- Ein Feld errichten
- An beiden Seitenlinien je 1 Hütchen- und 1 Stangenparcours markieren
- Die Spieler an den Ecken der Parcours aufstellen
- Die jeweils ersten Spieler an einer Seitenlinie haben je 1 Ball

##### ABLAUF

- A umdribbelt die Stangen im Slalom und passt auf B, der im Slalom um die Hütchen dribbelt und zum jeweils nächsten Spieler bei A spielt usw.
- Gleichzeitig dribbelt C im Slalom um die Hütchen und passt auf D, der im Slalom um die Stangen dribbelt und zum jeweils nächsten Spieler bei C spielt usw.
- Alle Spieler laufen ihren Abspielen zur diagonal gegenüberliegenden Seite nach und stellen sich dort wieder an.

##### VARIATIONEN

- Die Ballbesitzer müssen zunächst über die Mittellinie in die andere Hälfte dribbeln, ehe sie zur diagonal gegenüberliegenden Seite weiterspielen.
- Nur mit der Innen- oder Außenseite dribbeln.
- Nur mit rechts/links um die Hütchen bzw. Stangen dribbeln.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- Auf Blickkontakt vor den Abspielen achten.
- Die Übung fördert die Orientierung im Raum, da die Spieler beim Kreuzen auf die entgegenkommenden Mitspieler achten müssen.