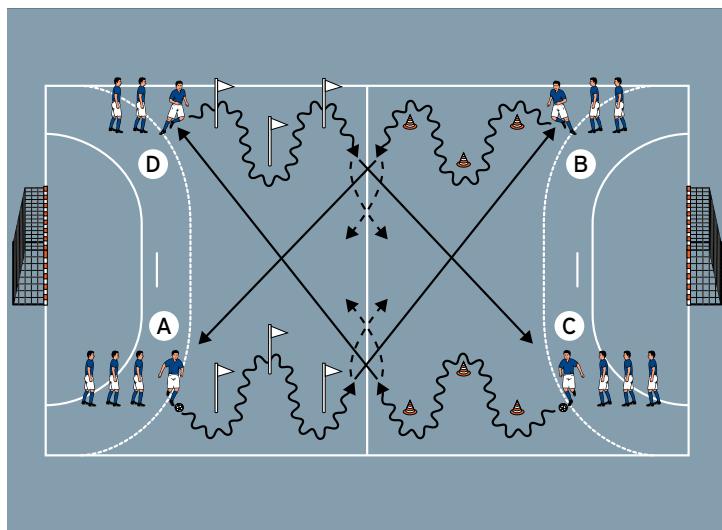


THEMA: ABSCHLUSSMÖGLICHKEITEN NACH EINEM ZUSPIEL IN DIE SPITZE



AUFWÄRMEN 1:

Dribbeln und Passen

ORGANISATION

- ▶ Ein Feld errichten
- ▶ An beiden Seitenlinien je 1 Hütchen- und 1 Stangenparcours markieren
- ▶ Die Spieler an den Ecken der Parcours aufstellen
- ▶ Die jeweils ersten Spieler an einer Seitenlinie haben je 1 Ball

ABLAUF

- ▶ A umdribbelt die Stangen im Slalom und passt auf B, der im Slalom um die Hütchen dribbelt und zum jeweils nächsten Spieler bei A spielt usw.
- ▶ Gleichzeitig dribbelt C im Slalom um die Hütchen und passt auf D, der im Slalom um die Stangen dribbelt und zum jeweils nächsten Spieler bei C spielt usw.
- ▶ Alle Spieler laufen ihren Abspielen zur diagonal gegenüberliegenden Seite nach und stellen sich dort wieder an.

VARIATIONEN

- ▶ Die Ballbesitzer müssen zunächst über die Mittellinie in die andere Hälfte dribbeln, ehe sie zur diagonal gegenüberliegenden Seite weiterspielen.
- ▶ Nur mit der Innen- oder Außenseite dribbeln.
- ▶ Nur mit rechts/links um die Hütchen bzw. Stangen dribbeln.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Auf Blickkontakt vor den Abspielen achten.
- ▶ Die Übung fördert die Orientierung im Raum, da die Spieler beim Kreuzen auf die entgegenkommenden Mitspieler achten müssen.