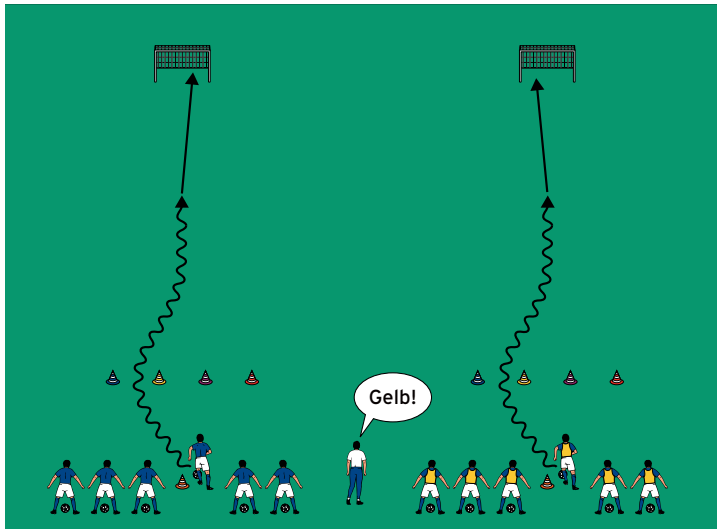


## THEMA: DRIBBLING MIT TORGEFAHR



### AUFWÄRMEN 1:

#### 4-HÜTCHEN-KAPPEN

##### ORGANISATION

- ▶ 2 Minitore nebeneinander errichten
- ▶ Vor den Minitoren jeweils 4 verschiedenfarbige Hütchen und 1 Starthütchen gemäß Abbildung markieren
- ▶ 2 Teams bilden
- ▶ Die Teams mit Bällen jeweils an 1 Starthütchen postieren

##### ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft die Farbe eines Hütchens auf.
- ▶ Die ersten Spieler dribbeln ins Feld, kappen um das aufgerufene Hütchen und schießen auf das Minitor ab.
- ▶ Der Spieler, der zuerst trifft, erhält 1 Punkt für sein Team.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team gewinnt zuerst 10 Punkte?

##### VARIATIONEN

- ▶ Die Hütchen nummerieren.
- ▶ Das aufgerufene sowie das nächststehende Hütchen umdribbeln.
- ▶ Mehrere Farben aufrufen.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Mit möglichst wenigen Kontakten von außen am Hütchen vorbeikappen.
- ▶ Beim Kappen mit der Innen- oder Außenseite in die gewünschte Richtung vorspielen.
- ▶ Als Trainer die gewonnenen Punkte laut mitzählen.