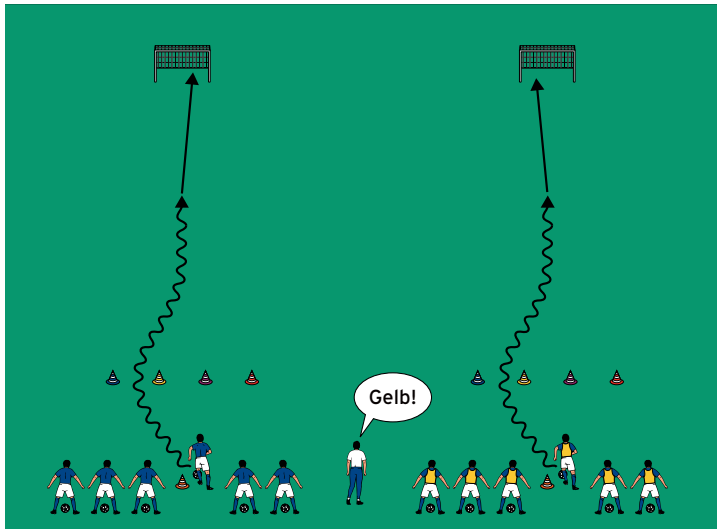


## THEMA: DRIBBLING MIT TORGEFAHR



### AUFWÄRMEN 1:

#### 4-HÜTCHEN-KAPPEN

##### ORGANISATION

- ▶ 2 Minitore nebeneinander errichten
- ▶ Vor den Minitoren jeweils 4 verschiedenfarbige Hütchen und 1 Starthütchen gemäß Abbildung markieren
- ▶ 2 Teams bilden
- ▶ Die Teams mit Bällen jeweils an 1 Starthütchen postieren

##### ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft die Farbe eines Hütchens auf.
- ▶ Die ersten Spieler dribbeln ins Feld, kappen um das aufgerufene Hütchen und schießen auf das Minitor ab.
- ▶ Der Spieler, der zuerst trifft, erhält 1 Punkt für sein Team.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team gewinnt zuerst 10 Punkte?

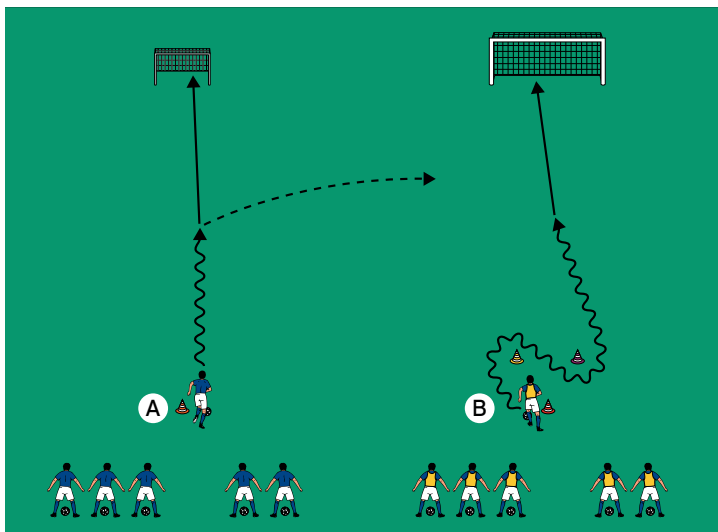
##### VARIATIONEN

- ▶ Die Hütchen nummerieren.
- ▶ Das aufgerufene sowie das nächststehende Hütchen umdribbeln.
- ▶ Mehrere Farben aufrufen.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Mit möglichst wenigen Kontakten von außen am Hütchen vorbeikappen.
- ▶ Beim Kappen mit der Innen- oder Außenseite in die gewünschte Richtung vorspielen.
- ▶ Als Trainer die gewonnenen Punkte laut mitzählen.

## THEMA: DRIBBLING MIT TORGEFAHR



### AUFWÄRMEN 2:

## DRIBBEL-SCHUSS-WETTKAMPF

### ORGANISATION

- ▶ 1 Tor und 1 Minitor nebeneinander errichten
- ▶ Vor den Toren jeweils 1 Positionshütchen aufstellen
- ▶ Vor Position B 1 Hütchen-Slalom platzieren
- ▶ 2 Teams bilden
- ▶ Die Teams mit Bällen jeweils an 1 Positionshütchen postieren

### ABLAUF

- ▶ B startet die Aktion mit einem Dribbling durch den Slalom.
- ▶ Gleichzeitig dribbelt A ein, schließt auf das Minitor ab und wird Torhüter im Tor.
- ▶ Nach dem Slalom schließt B auf das Tor mit Torhüter ab.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team erzielt die meisten Treffer?
- ▶ Nach jedem Durchgang die Positionen und Aufgaben wechseln.

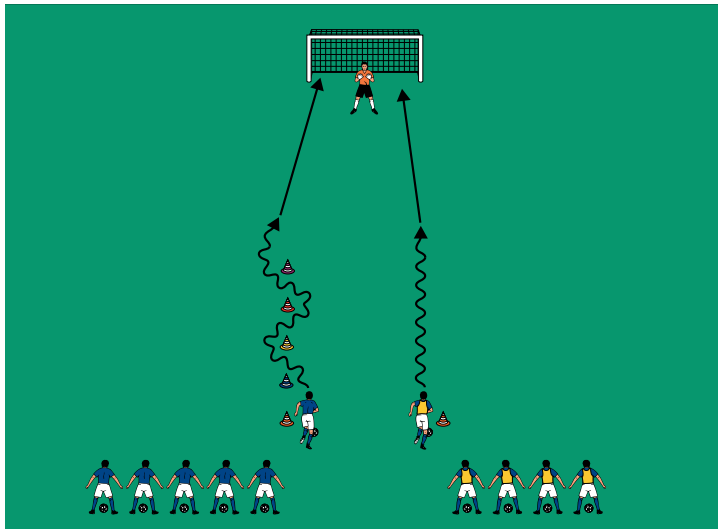
### VARIATIONEN

- ▶ Nur mit rechts/links dribbeln und schießen.
- ▶ Nur die Treffer beim Tor zählen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ B gibt jeweils das Startsignal, indem er ins Dribbling startet.
- ▶ Im Dribbling den Blick vom Ball lösen, den Torhüter wahrnehmen und zielgenau schießen.
- ▶ Gegebenenfalls den Slalom erweitern, um den Abschluss von B deutlicher zu verzögern.
- ▶ Als Trainer die Punkte laut mitzählen.

## THEMA: DRIBBLING MIT TORGEFAHR



### HAUPTTEIL 1:

## DOPPEL-DRIBBLING-TOR-SCHUSS

### ORGANISATION

- ▶ 1 Tor mit Torhüter errichten
- ▶ Vor dem Tor 2 Starthütchen und 1 Slalom gemäß Abbildung markieren
- ▶ 2 Teams bilden
- ▶ Die Teams mit Bällen jeweils an 1 Starthütchen postieren

### ABLAUF

- ▶ Die jeweils ersten Spieler starten gleichzeitig.
- ▶ Die Spieler dribbeln ins Feld bzw. umdribbeln den Slalom und schießen auf das Tor mit Torhüter ab.
- ▶ Nach jedem Durchgang die Positionen und Aufgaben wechseln.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welcher Spieler erzielt die meisten Treffer?

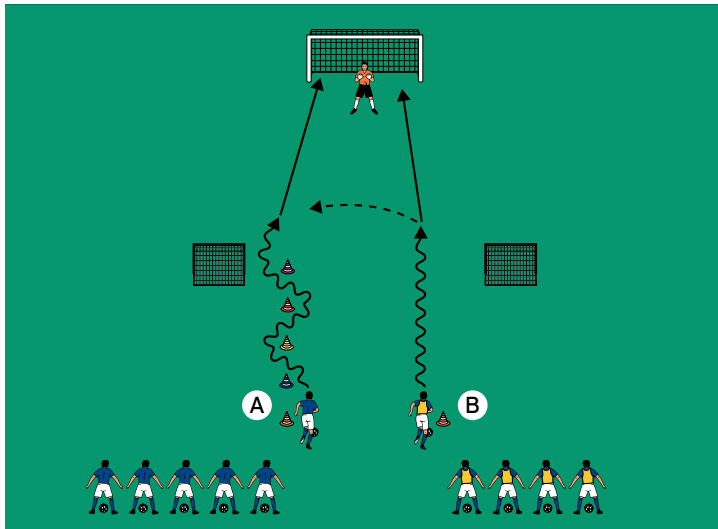
### VARIATIONEN

- ▶ Nur mit rechts/links dribbeln und schießen.
- ▶ Nach jedem Fehlschuss den Torhüter wechseln.
- ▶ Nach jedem Treffer den Torhüter wechseln.
- ▶ Den Slalom variieren.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Gegebenenfalls eine Schussgrenze markieren, ab der die Spieler spätestens schießen müssen.
- ▶ Den Slalom so markieren, dass der Spieler deutlich zeitversetzt auf das Tor abschließt.
- ▶ Den Torhüter aufgrund der hohen Belastung regelmäßig wechseln.

## THEMA: DRIBBLING MIT TORGEFAHR



### HAUPTTEIL 2:

## DOPPEL-DRIBBLING-ZWEI-KAMPF

### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau und die Organisation beibehalten
- ▶ 2 Minitore gemäß Abbildung hinzufügen

### ABLAUF

- ▶ A und B starten gleichzeitig.
- ▶ B dribbelt ins Feld, schließt auf das Tor mit Torhüter ab und wird Verteidiger.
- ▶ A umdribbelt den Slalom und versucht, im 1 gegen 1 gegen den Verteidiger auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.
- ▶ Erobert der Verteidiger den Ball, so kontert er auf die Minitore.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team erzielt die meisten Treffer?
- ▶ Nach jedem Durchgang die Positionen und Aufgaben wechseln.

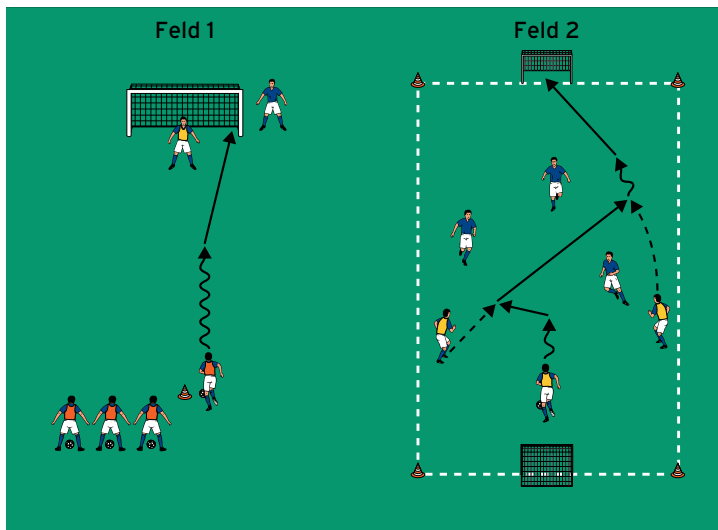
### VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Welcher Spieler erzielt die meisten Treffer?
- ▶ Den Slalom variieren und die Hütchen versetzt aufstellen.
- ▶ A durchläuft den Slalom und erhält im Anschluss ein Anspiel vom eigenen Starthütchen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Gegebenenfalls ein Spielfeld mit Tor und Minitoren errichten.
- ▶ Den Slalom so markieren, dass B genug Zeit für einen zielgenauen Abschluss hat.
- ▶ Den Torhüter regelmäßig wechseln.

## THEMA: DRIBBLING MIT TORGEFAHR



### SCHLUSSTEIL:

## 10-TREFFER-SPIEL

### ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 30 Meter großes Feld mit Minirenen errichten (Feld 2)
- ▶ Daneben 1 Tor und 1 Starthütchen gemäß Abbildung markieren (Feld 1)
- ▶ 3 Teams bilden
- ▶ 2 Teams stellen jeweils 1 Torhüter, die abwechselnd das Tor in Feld 1 besetzen
- ▶ Feld 1: Das vollständige Team mit Bällen am Starthütchen postieren
- ▶ Die übrigen Teams mit Ball in Feld 2 postieren

### ABLAUF

- ▶ Feld 1: Die Spieler dribbeln jeweils ins Feld und schießen auf das Tor mit Torhüter ab.
- ▶ Feld 2: 3 gegen 3 auf die Minirenen.
- ▶ Erzielt die Mannschaft im ersten Feld 10 Treffer, so endet das Spiel in Feld 2 und sie wechseln mit einem anderen Team die Positionen und Aufgaben.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team erzielt im zweiten Feld die meisten Treffer?

### VARIATIONEN

- ▶ Feld 1: Einen Hütchen-Slalom vor dem Tor markieren.
- ▶ Feld 1: Der Torwart passt zum jeweiligen Angreifer.
- ▶ Feld 2: Auf 4 Minirenen spielen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Feld 1: Jeden Treffer laut mitzählen.
- ▶ Feld 2: Die Teams zählen die Treffer eigenständig mit.
- ▶ Feld 1: Gegebenenfalls vor dem Tor eine Schussgrenze markieren, ab der die Spieler spätestens schießen müssen.
- ▶ Die Torhüter nach jedem Durchgang wechseln.