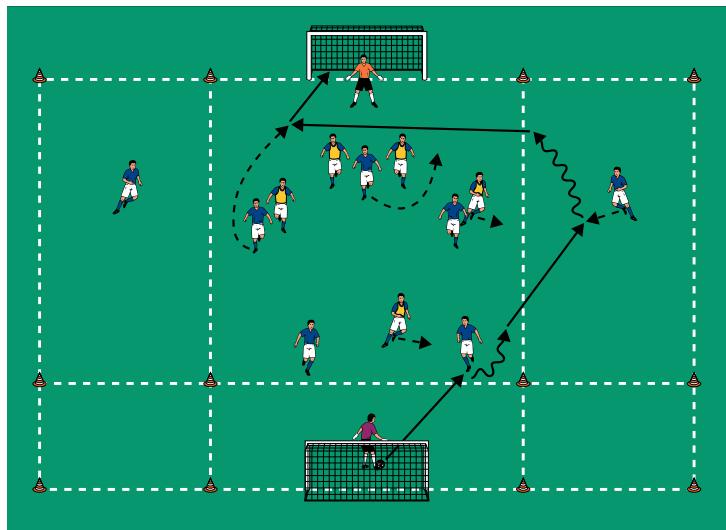


THEMA: DAS DRIBBLING ALS ANGRIFFSAUSLÖSER



HAUPTTEIL 2:

DRIBBEL-AUSLÖSUNG II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ 2 Torhüter besetzen die Tore
- ▶ 2 Außenzonen gemäß Abbildung markieren
- ▶ 1 Angreifer-Team (7 Spieler) und 1 Verteidiger-Team (5 Spieler) bilden
- ▶ Die Spieler gemäß Abbildung postieren

ABLAUF

- ▶ 7 gegen 5 auf die Tore mit Torhütern.
- ▶ Jede Aktion startet beim Torhüter der Angreifer.
- ▶ 5 gegen 5 in der mittleren Zone.
- ▶ Passen die Angreifer zu einem Außenspieler, so kann dieser ins Feld dribbeln.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so kontern sie auf das gegenüberliegende Tor.
- ▶ Der Angriff endet, wenn eine Treffer erzielt oder der Ball ins Aus gespielt wurde.
- ▶ Spielzeit jeweils 4 Minuten.
- ▶ Nach jedem Durchgang die Positionen und Aufgaben wechseln.

VARIATIONEN

- ▶ Tore, die nach einem Zuspiel eines Außenspielers erzielt werden, zählen doppelt.
- ▶ Tore, die von einem Außenspieler erzielt werden, zählen doppelt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Angriffsaktion wird nun durch ein Dribbling über Außen ausgelöst.
- ▶ Die Außenspieler sollen mutig und zielgerichtet in die Mitte ziehen.
- ▶ Hierdurch binden sie Gegenspieler und es ergeben sich Abspielmöglichkeiten.
- ▶ Die Außenzonen können bereits in der vorherigen Spielform markiert werden.