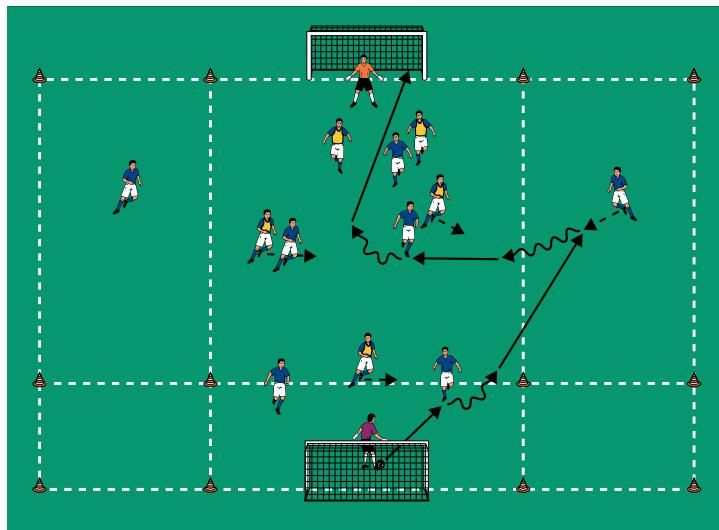


## THEMA: DAS DRIBBLING ALS ANGRIFFSAUSLÖSER



### SCHLUSSTEIL: DRIBBEL-TEAM

#### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ 2 Torhüter besetzen die Tore
- ▶ 1 Angreifer-Team (7 Spieler) und 1 Verteidiger-Team (5 Spieler) bilden
- ▶ Die Spieler gemäß Abbildung postieren

#### ABLAUF

- ▶ 7 gegen 5 auf die Tore mit Torhütern.
- ▶ Jede Aktion startet beim Torhüter der Angreifer.
- ▶ Die Angreifer versuchen, im 2 gegen 1 aus der Aufbauzone zu dribbeln (siehe Hauptteil 1).
- ▶ Anschließend folgt ein 5 gegen 5 in der mittleren Zone.
- ▶ Passen die Angreifer zu einem Außenspieler, so kann dieser ins Feld dribbeln.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so kontern sie auf das gegenüberliegende Tor.
- ▶ Der Angriff endet, wenn eine Treffer erzielt oder der Ball ins Aus gespielt wurde.
- ▶ Spielzeit jeweils 4 Minuten.

#### VARIATIONEN

- ▶ Tore, die nach einem Zuspiel eines Außenspielers erzielt werden, zählen doppelt.
- ▶ Tore, die von einem Aufbauspieler erzielt werden, zählen doppelt.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Im Abschlusspiel werden die Grundgedanken beider vorangegangenen Spielformen vereint.
- ▶ Nach 2 Durchgängen neue Mannschaften bilden.
- ▶ Die Gegenspieler mit einem Dribbling bewusst binden, um den unmittelbaren Mitspieler zu "befreien".
- ▶ Mutige und zielstrebige Dribblings einfordern.