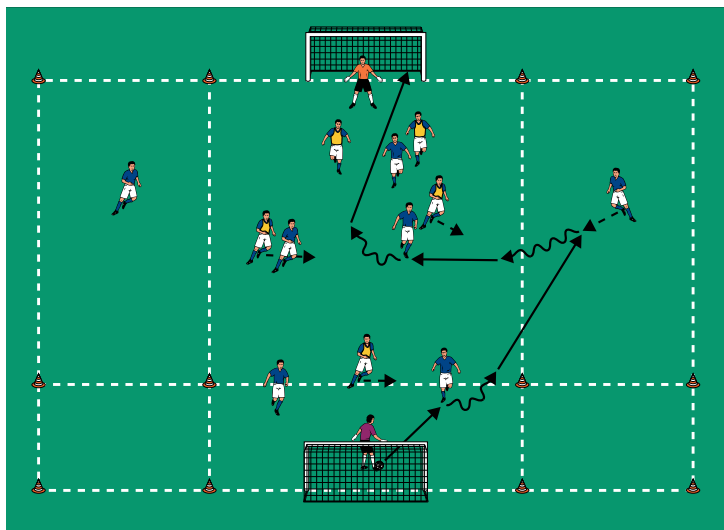


## THEMA: DAS DRIBBLING ALS ANGRIFFSAUSLÖSER



### SCHLUSSTEIL:

#### DRIBBEL-TEAM

#### ORGANISATION

- Den Aufbau beibehalten
- 2 Torhüter besetzen die Tore
- 1 Angreifer-Team (7 Spieler) und 1 Verteidiger-Team (5 Spieler) bilden
- Die Spieler gemäß Abbildung postieren

#### ABLAUF

- 7 gegen 5 auf die Tore mit Torhütern.
- Jede Aktion startet beim Torhüter der Angreifer.
- Die Angreifer versuchen, im 2 gegen 1 aus der Aufbauzone zu dribbeln (siehe Hauptteil 1).
- Anschließend folgt ein 5 gegen 5 in der mittleren Zone.
- Passen die Angreifer zu einem Außenspieler, so kann dieser ins Feld dribbeln.
- Erobern die Verteidiger den Ball, so kontern sie auf das gegenüberliegende Tor.
- Der Angriff endet, wenn eine Treffer erzielt oder der Ball ins Aus gespielt wurde.
- Spielzeit jeweils 4 Minuten.

#### VARIATIONEN

- Tore, die nach einem Zuspiel eines Außenspielers erzielt werden, zählen doppelt.
- Tore, die von einem Aufbauspieler erzielt werden, zählen doppelt.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- Im Abschlusspiel werden die Grundgedanken beider vorangegangenen Spielformen vereint.
- Nach 2 Durchgängen neue Mannschaften bilden.
- Die Gegenspieler mit einem Dribbling bewusst binden, um den unmittelbaren Mitspieler zu "befreien".
- Mutige und zielstrebige Dribblings einfordern.