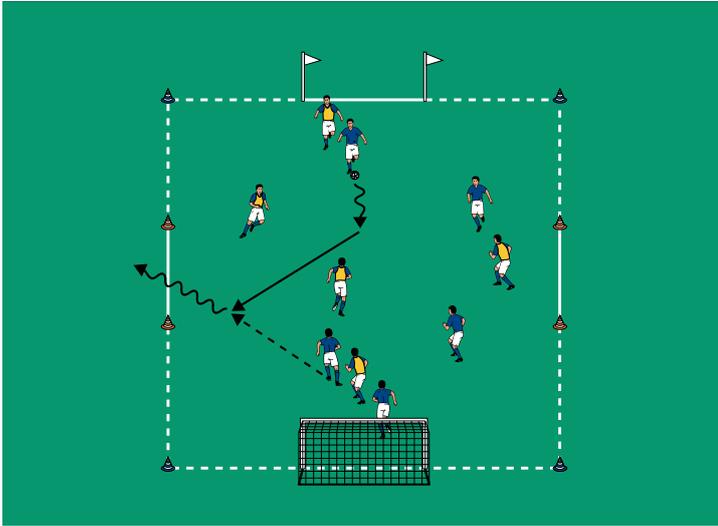


THEMA: KOORDINATION UND SCHNELLIGKEIT SCHULEN



SCHLUSSTEIL:

4-TORE-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Ein 40 x 40 Meter großes Spielfeld markieren
- ▶ Auf den Grundlinien 1 Tor und 1 Stangentor aufstellen
- ▶ Mittig der Seitenlinien je 1 Hütchentor errichten
- ▶ 2 Teams bilden

ABLAUF

- ▶ 5 gegen 5 auf die Tore.
- ▶ Die Teams können in allen Toren Treffer erzielen.
- ▶ Die Hütchentore durchdribbeln und das Stangentor durchpassen.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team erzielt in 4 Minuten die meisten Treffer?

VARIATIONEN

- ▶ Das Stangentor vergrößern/verkleinern.
- ▶ Jedes Team greift auf 2 Tore an und verteidigt die anderen beiden Tore.
- ▶ Das Tor, in dem zuletzt ein Treffer erzielt wurde, ist bis zum nächsten Treffer gesperrt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Im Tor kann ein Spieler des verteidigenden Teams als Torhüter agieren.
- ▶ Jedes Team bestimmt einen Kapitän, der die erzielten Treffer mitzählt.
- ▶ Das gesamte Feld in Tiefe und Breite nutzen, aber auch Anspielpunkte im Zentrum schaffen.