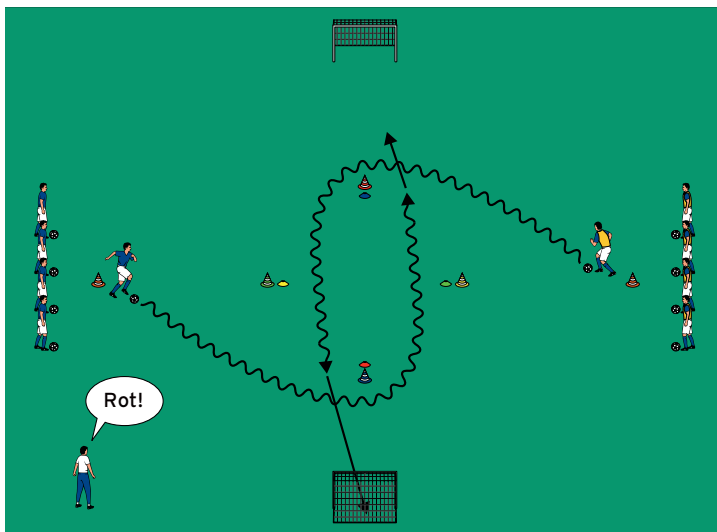


THEMA: AUCH MIT BALL SCHNELL SEIN



AUFWÄRMEN 2:

4-FARBEN-RAUTE II

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten.
- ▶ 2 Minitorer außerhalb der Raute errichten.
- ▶ 2 Teams bilden und mit Bällen je 1 Starthütchen zuteilen.
- ▶ Jedem Team ein Minitor zuteilen, auf das es abschließt.

ABLAUF

- ▶ Eine Mannschaft umdribbelt stets die großen, die andere stets die kleinen Hütchen.
- ▶ Der Trainer ruft eine Farbe auf.
- ▶ Die ersten Spieler umdribbeln jeweils ihr Hütchen der entsprechenden Farbe und schließen auf das Minitor ab.
- ▶ Der Spieler, der zuerst trifft, gewinnt einen Punkt für sein Team.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team gewinnt zuerst 10 Punkte?

VARIATIONEN

- ▶ Mehrere Farben aufrufen.
- ▶ Die Hütchen umlaufen.
- ▶ Das Hütchen gegenüber vom aufgerufenen Hütchen umdribbeln/umlaufen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Auf einen freien Pass-/Schussweg beim Abschluss ins Minitor achten.
- ▶ Als Trainer den Spielstand laut mitzählen.