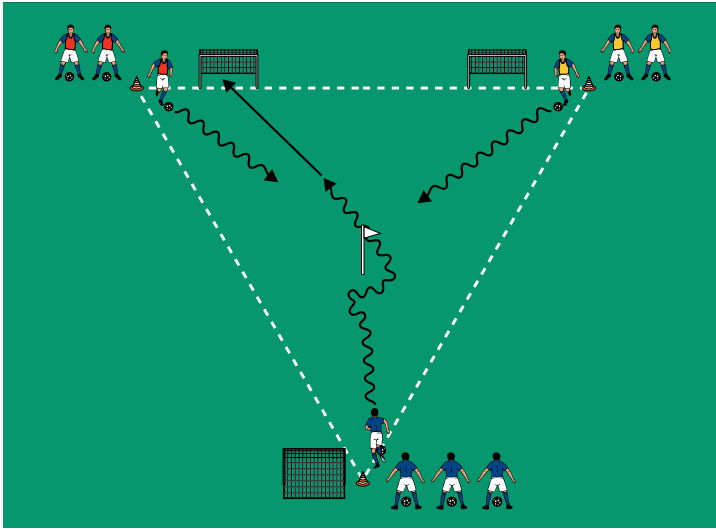


THEMA: VORTEILE FÜR DEN DRIBBLER SCHAFFEN



AUFWÄRMEN 2:

DRIBBEL-DREIECK PLUS MINITORE

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten.
- ▶ Neben jedem Starthütchen ein Minitor aufstellen.
- ▶ 3 Teams bilden und den Starthütchen zuweisen.
- ▶ Jeder Spieler hat 1 Ball.

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando dribbeln die ersten Spieler jedes Teams auf die Stange zu, kappen nach links/rechts und passen ins Minitor.
- ▶ Der Spieler, der zuerst trifft, erhält einen Punkt für sein Team.
- ▶ Welches Team hat zuerst 10 Punkte?

VARIATIONEN

- ▶ Nur mit links/rechts dribbeln.
- ▶ Vor der Stange eine Finte durchführen.
- ▶ Vor der Stange zurückkappen und ins Minitor neben dem eigenen Starthütchen passen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Erst nach Umdribbeln der Stange ins Minitor passen.
- ▶ Den Spielstand laut mitzählen.