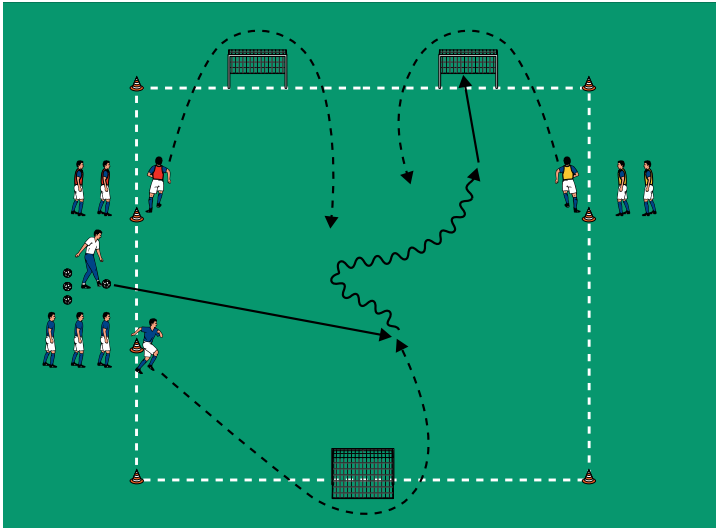


THEMA: VORTEILE FÜR DEN DRIBBLER SCHAFFEN



HAUPTTEIL 2:

TOR-DREIECK-SPRINT

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten.
- ▶ Die Starthütchen auf den torlosen Seitenlinien aufstellen.
- ▶ 3 Teams bilden und je 1 Starthütchen zuweisen.
- ▶ Der Trainer hat ausreichend Bälle.

ABLAUF

- ▶ Auf ein Signal des Trainers umlaufen die ersten Spieler jedes Teams ihr Minitor ins Feld.
- ▶ Der Trainer spielt zu dem Spieler ein, der zuerst im Feld ist.
- ▶ Der Ballbesitzer greift auf die beiden anderen Minitore an und verteidigt das eigene Minitor.

VARIATIONEN

- ▶ Von jedem Team laufen 2 Spieler ins Feld.
- ▶ Von jedem Team laufen 3 Spieler ins Feld.
- ▶ Der Trainer ruft 1 Team auf, von dem 1 Spieler mehr ins Feld läuft.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Jedes Team verteidigt das Minitor, das am nächsten zum eigenen Starthütchen steht.
- ▶ Nach jedem Treffer 1 weiteren Ball einspielen.