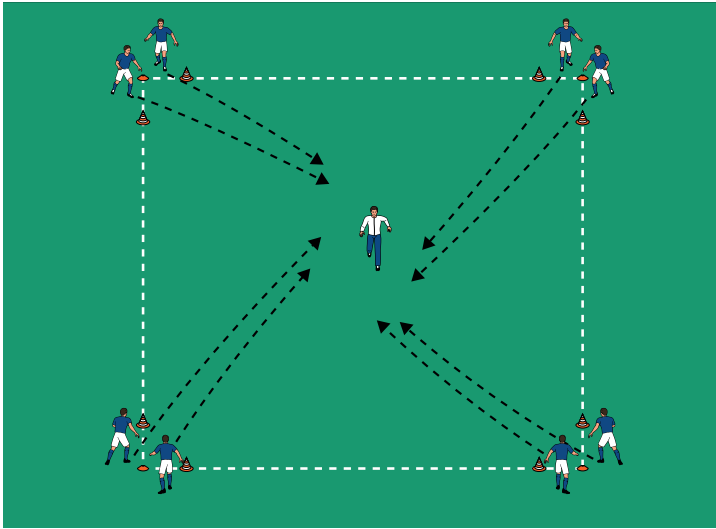


THEMA: FÜR VIELE DRIBBELAKTIONEN SORGEN



SPIEL 1:

HONIG

ORGANISATION

- ▶ Ein 12 x 12 Meter großes Feld mit 4 Hütchentoren in den Ecken markieren.
- ▶ Die Kinder auf die Tore verteilen, der Trainer steht im Feld.

ABLAUF

- ▶ Die Kinder sind Imker und wollen Honig aus den Bienenwaben holen. Ein Bienenschwarm jagt sie.
- ▶ Klatscht der Trainer in die Hände, laufen alle Kinder durch ein anderes Hütchentor.
- ▶ Der Trainer fängt die Kinder.
- ▶ Gefangene ahmen kurz eine Biene nach und laufen dann weiter.

VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Wer wird nicht gefangen?
- ▶ Durch das diagonal gegenüberliegende Tor laufen.
- ▶ Mit Bällen in den Händen laufen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Fangspiele fördern Ausweichbewegungen.
- ▶ Den Kinder Entscheidungsmöglichkeiten bieten.
- ▶ Das Mitmachen des Trainers motiviert die Kinder.