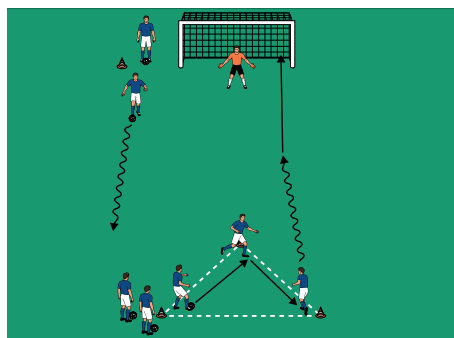
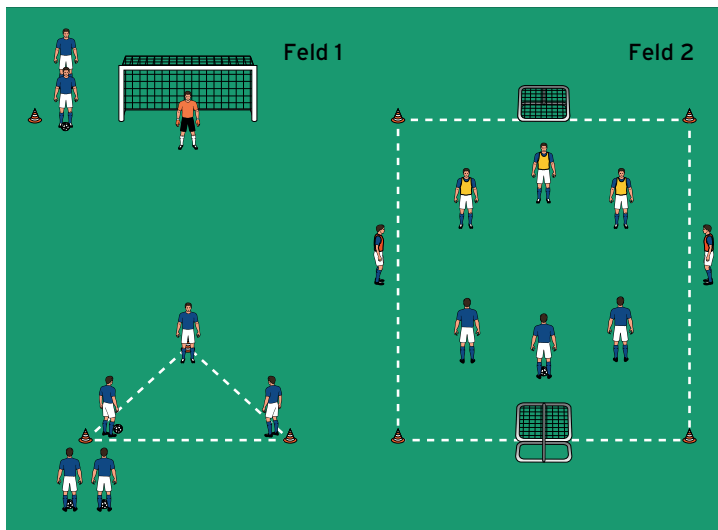
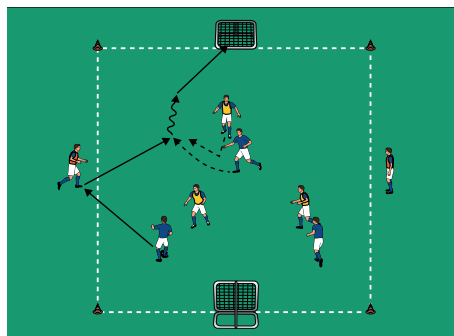


## THEMA: DIE GRUNDLAGEN DES ZUSAMMENSPIELS



Feld 1



Feld 2

### HAUPTTEIL 1

## PASS-SPIEL MIT HINDERNISSEN

### ORGANISATION

- ▶ 2 unterschiedliche Felder markieren:
- ▶ Feld 1: 1 großes Tor mit Torhüter und ein Hütchendreieck.
- ▶ Feld 2: 1 Spielfeld mit 2 Minitoren.
- ▶ Die Spieler gleichmäßig auf die Felder verteilen.

### ABLAUF FELD 1

- ▶ Spieler 1 passt zu 2, der das Zuspiel möglichst direkt auf 3 spielt.
- ▶ 3 nimmt den Ball in der Bewegung mit und kommt nach einem kurzen Dribbling zum Torabschluss.
- ▶ Anschließend rücken alle Spieler 1 Position weiter.
- ▶ Auf dem Rückweg zum Hütchendreieck absolvieren die Spieler verschiedene Dribbelaufgaben: pendeln zwischen den Innenseiten, dribbeln mit der Fußsohle usw.

### ABLAUF FELD 2

- ▶ 2 Mannschaften treten im 3 gegen 3 gegeneinander an.
- ▶ Zusätzlich 2 neutrale Anspieler den Seitenlinien zuweisen.
- ▶ Die Anspieler dürfen von beiden Mannschaften mit in den Spielaufbau einbezogen werden und haben maximal 2 Ballkontakte.
- ▶ Welches Team erzielt mehr Treffer?

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ In Feld 1 ist die technische Anforderung eher gering, damit auch leistungsschwächere Mannschaften die Aufgabe lösen können.
- ▶ Die Spieler zunächst frei und ohne große Korrekturen üben lassen. Anschließend Schwerpunkte setzen, worauf die Spieler besonderen Wert legen sollen: Zuspiele in einer entsprechenden Schärfe, die Fußspitze beim Pass anziehen und den Fuß fixieren.
- ▶ Nach einigen Durchgängen Felderwechsel.