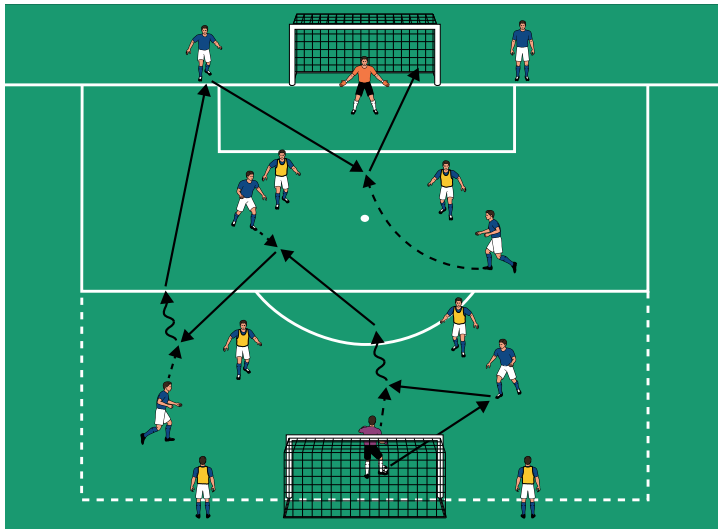


THEMA: SICHER KOMBINIEREN UND ÜBERZAHL HERSTELLEN



SCHLUSSTEIL:

4 PLUS 2 GEGEN 4 PLUS 2

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ Je 2 Spieler aus einem Team auf die anderen beiden aufteilen.
- ▶ 2 Spieler aus jedem Team positionieren sich als Anspieler neben dem gegnerischen Tor.

ABLAUF

- ▶ 4 plus 2 gegen 4 plus 2 mit fester Spielrichtung.
- ▶ Treffer aus dem eigenen Ballbesitz zählen erst, nachdem einer der Anspieler neben dem Tor eingebunden wurde.
- ▶ Konterttore dürfen direkt erzielt werden.
- ▶ Nach jedem Treffer rücken die beiden Anspieler der erfolgreichen Mannschaft ins Feld.

VARIATIONEN

- ▶ Rückpässe sind nur als Klatsch-Pass erlaubt.
- ▶ "Shotclock": Nach 20 Sekunden muss ein Angriff spätestens abgeschlossen werden.
- ▶ Treffer, die unmittelbar nach Klatsch-Pass vom Anspieler erzielt wurden, zählen doppelt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler müssen nun aus der Ballzirkulation aktiv die Tiefe suchen.
- ▶ Somit wird neben dem Zusammenspiel auch die Zielstrebigkeit akzentuiert.
- ▶ Dazu müssen die Anspieler auch selbst aktiv sein und sich stets auf einer Linie mit dem Ball anbieten.