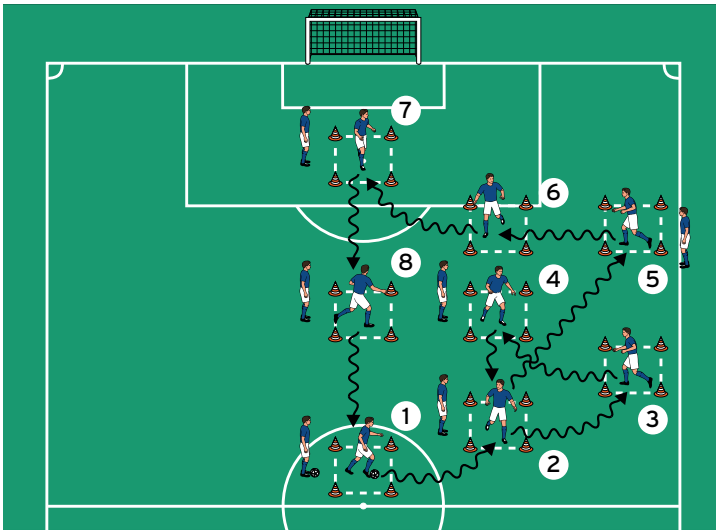


THEMA: ÜBER DEN FLÜGEL KOMBINIEREN



AUFWÄRMEN 1:

DRIBBEL-QUADRATE

ORGANISATION

- ▶ In einer Spielfeldhälfte acht 3 x 3 Meter große Quadrate errichten.
- ▶ Die Spieler an den Quadraten verteilen.
- ▶ Die Spieler am ersten Quadrat haben je 1 Ball.

ABLAUF

- ▶ Der erste Spieler im Mittelkreis dribbelt nach rechts zum nächsten Quadrat und übergibt den Ball dort zum nächsten Spieler.
- ▶ Dieser dribbelt in der vorgegebenen Reihenfolge zum nächsten Quadrat usw.

VARIATIONEN

- ▶ Zusätzlich einen weiteren Ball in der Hand tragen.
- ▶ Die Dribbelwege variieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die taktischen Abläufe in die Technikformen übernehmen: Der Spieler aus Quadrat 4 dribbelt zu 2 zurück, der zu Quadrat 5 weiterdribbelt.
- ▶ Auf eine enge Ballführung beim Dribbling achten.
- ▶ Beim Übergeben/Übernehmen des Balles möglichst sofort in die neue Bewegungsrichtung mitnehmen.