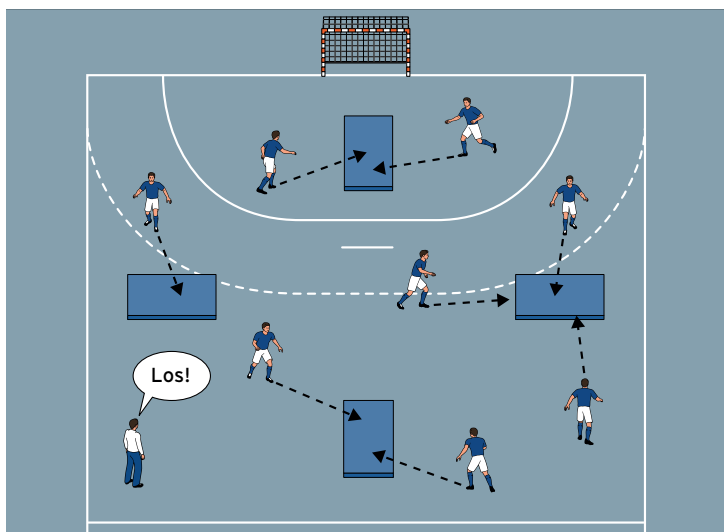


THEMA: DIE GERÄTE DER SPORTHALLE NUTZEN



SPIEL 1:

GOLDMINE

ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 15 Meter großes Feld markieren.
- ▶ Im Feld vier Matten verteilen.

ABLAUF

- ▶ Die Kinder spielen Zwerge, die in einer alten Mine nach Gold suchen. Bei einem Steinschlag retten sie sich schnell in einen Stollen.
- ▶ Die Kinder laufen durch das Feld.
- ▶ Auf Kommando legen sie sich schnell auf eine Matte.

VARIATIONEN

- ▶ Über die Matten rollen.
- ▶ Über die Matten springen.
- ▶ Im Feld krabbeln, rückwärts laufen oder hüpfen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Laufgeschicklichkeit wird verbessert.
- ▶ Kommandospiele schulen die Aufmerksamkeit.
- ▶ Die Kommandos per Zuruf oder Handzeichen geben.