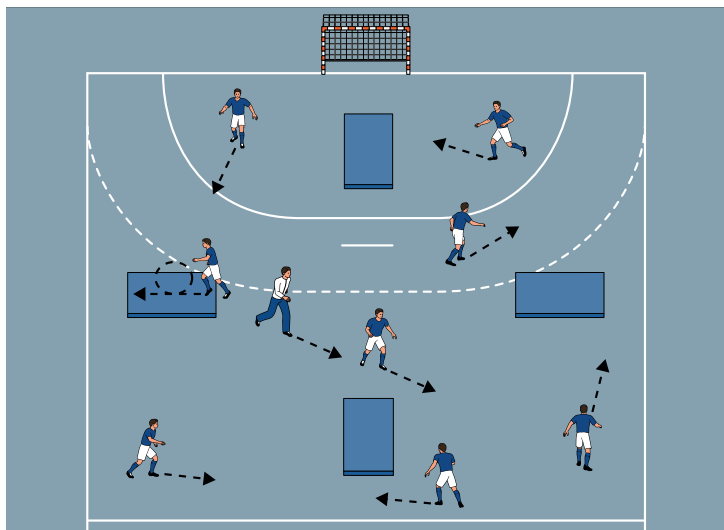


THEMA: DIE GERÄTE DER SPORTHALLE NUTZEN



SPIEL 2:

TROLL

ORGANISATION

- Den Aufbau beibehalten.

ABLAUF

- Die Zwerge dringen tiefer in die Mine vor. Ein Troll will sie verscheuchen.
- Der Trainer fängt die Kinder.
- Die Gefangenen müssen auf einer Matte eine Rolle rückwärts oder vorwärts ausführen.
- Anschließend dürfen sie weiterlaufen.

VARIATIONEN

- Über die Matte krabbeln.
- Über die Matte kriechen.
- Zwei Kinder sind die Fänger.

TIPPS UND KORREKTUREN

- Fangspiele verbessern die Schnelligkeit.
- Die Kinder machen viele Ausweichbewegungen.
- Gefangene nicht ausscheiden lassen. Nach einer Zusatzaufgabe dürfen sie wieder mitspielen.