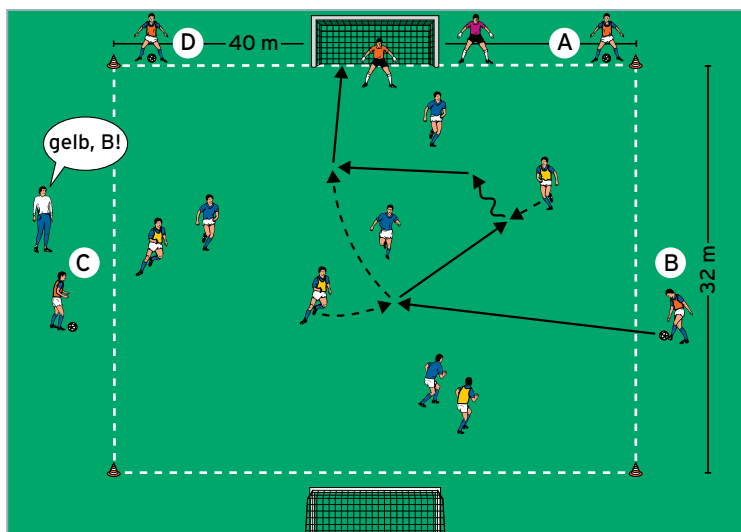


HAUPTTEIL 1: Nummern-Zuspiel I

von Mario Vossen (24.02.2015)



Organisation

- Ein 32 x 40 Meter großes Feld mit 1 großen Tor mit Torhüter auf einer Grundlinie markieren
- Ein zweites Tor außerhalb des Feldes gegenüber aufstellen
- 3 Mannschaften zu je 4 Spielern bilden und 2 Teams im Feld aufstellen
- Die Spieler des pausierenden Teams nummerieren und jeweils mit Ball außerhalb des Feldes verteilen

Ablauf

- Durch ein Trainerkommando werden die Angreifer und der Zuspieler von außen benannt.
- Der entsprechende Zuspieler passt daraufhin zu einem Angreifer im Feld.
- Anschließend versuchen die Angreifer im 4 gegen 4 zum Torabschluss zu kommen.
- Erobern die Verteidiger den Ball, kontern sie auf das leere Tor außerhalb des Feldes.

Variationen

- Der Zuspieler kann startet ins Feld nach, so dass die Angreifer in Überzahl agieren.
- Ohne Kontortor spielen: Die Verteidiger passen nach Balleroberung zu einem Mitspieler.
- Mit maximal 3 Kontakten spielen.
- Die Angreifer dürfen die Außenspieler ins Spiel einbauen.

Tipps und Korrekturen

- Jedes von der Angriffsmannschaft erzielte Tor zählt doppelt.
- Kontortore zählen einfach.
- Die Anspieler nach jeweils 2 Minuten austauschen.
- Die Torhüter wechseln selbständig.