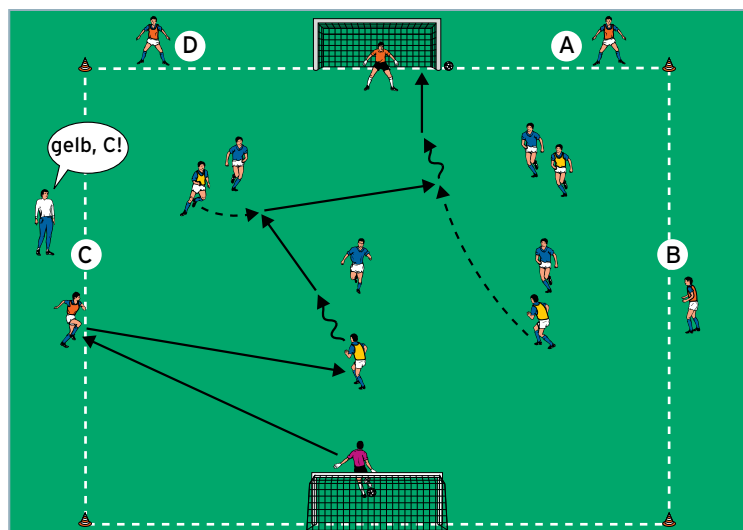


## HAUPTTEIL 2: Nummern-Zuspiel II

von Mario Vossen (24.02.2015)



### Organisation

- Den Grundaufbau beibehalten
- Das außenstehende Tor vorziehen und mit einem Torhüter besetzen
- Die Bälle auf die Tore verteilen

### Ablauf

- Eine Mannschaft erhält für jeweils 4 Minuten das Angriffsrecht.
- Durch ein Trainerkommando wird ein Außenspieler bestimmt.
- Der Torhüter der Angreifer passt zum aufgerufenen Anspieler, der das Zuspiel direkt ins Feld klatschen lässt.
- Die Angreifer versuchen nun, im 4 gegen 4 zum Torabschluss zu kommen.
- Erobern die Verteidiger den Ball, kontern sie auf das gegenüberliegende Tor.

### Variationen

- Der Trainer kann das Kommando "frei" erteilen, so dass der Torhüter das Spiel entsprechend frei eröffnet.
- Die Anspieler können von den Angreifern in die Kombination einbezogen werden.
- Die Anspieler können von beiden Teams ins Spiel einbezogen werden.
- Mit maximal 3 Kontakten agieren.

### Tipps und Korrekturen

- Nach 4 Minuten wechseln die Mannschaften im Feld die Seiten und Aufgaben.
- Die Mannschaften treten in Turnierform jeder gegen jeden gegeneinander an.
- Der Pass des Torhüters auf den aufgerufenen Anspieler darf nicht abgefangen werden.
- Die Zuspiele auf die Anspieler auf der Grundlinie erfolgen als Flugball.