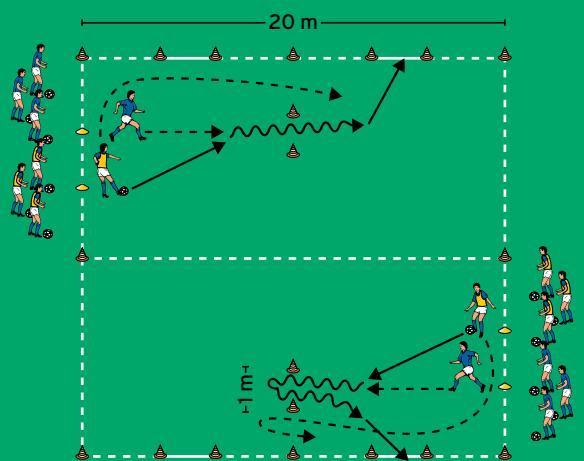


HAUPTTEIL 2: First-Touch-Spiel II

von Klaus Pabst (24.02.2015)



Organisation

- Ein 20 x 20 Meter großes Spielfeld mit Mittellinie markieren
- Auf jeder Grundlinie zwei 2 Meter breite Hütchentore aufstellen
- Mittig zwischen den Hütchentoren ein 1 Meter breites Hütchentor quer markieren
- Auf den Seitenlinien diagonal gegenüber jeweils 2 Starthütchen nebeneinander aufstellen
- Die Spieler an die Starthütchen verteilen, wobei die Spieler an den torfernen Starthütchen Bälle haben

Ablauf

- Der Ballbesitzer passt dem ersten Spieler am anderen Starthütchen in den Lauf, hinterläuft ihn und wird Verteidiger.
- Der Angreifer nimmt das Zuspiel durch das Hütchentor mit und versucht im 1 gegen 1 gegen den Verteidiger bei einem der beiden Hütchentor zu treffen.
- Erobt der Verteidiger den Ball, kontert er auf beide Hütchertore.
- Positions- und Aufgabenwechsel nach jedem Durchgang.

Variationen

- Der Verteidiger rollt in den Lauf des Angreifers.
- Der Verteidiger wirft hoch in den Lauf des Angreifers.
- Der Verteidiger spielt per Volleyschuss aus der Hand hoch in den Lauf des Angreifers.
- Einen Wettkampf durchführen: Welcher Spieler erzielt zuerst 5 Treffer?

Tipps und Korrekturen

- Der Angreifer kann erst einen Treffer erzielen, wenn er das quergestellte Hütchentor durchdribbelt hat.
- Das quergestellte Hütchentor gegebenenfalls vergrößern oder verkleinern und so dem Leistungsstand der Spieler anpassen.
- Die Mittellinie des Spielfeldes nie überdribbeln, um Zusammenstöße mit den anderen Spielern zu vermeiden.