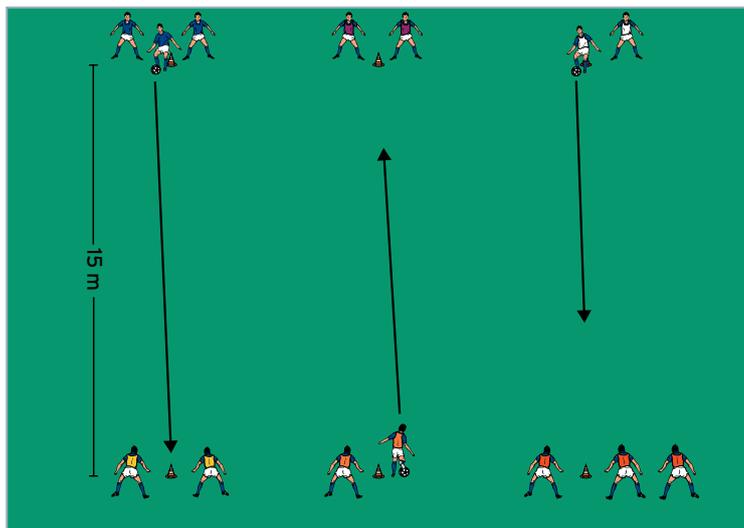


AUFWÄRMEN 2: Hütchen treffen

von Jörg Daniel (07.04.2015)



Organisation

- Im Abstand von 15 Metern 3-mal 2 Hütchen gegenüber errichten
- 6 Mannschaften einteilen und je 1 Hütchen zuweisen
- Je 2 gegenüberstehende Teams haben zusammen 1 Ball

Ablauf

- Die gegenüberstehenden Teams treten jeweils gegeneinander an und versuchen, im Wechsel mit einem Pass das Hütchen der anderen Mannschaft zu treffen.
- Jeder Treffer zählt 1 Punkt für die Mannschaftswertung.
- Spielzeit: jeweils 3 Minuten.
- Ein Turnier nach dem Modus 'jeder gegen jeden' durchführen.

Variationen

- Nur mit rechts/links passen.
- Nur mit der Innenseite/dem Vollspann spielen.
- Die Spieler müssen spätestens mit dem zweiten Kontakt zurückpassen.
- Im Direktspiel agieren.
- Treffer mit dem schwächeren Fuß oder nach Direktpassen zählen doppelt.

Tipps und Korrekturen

- Die Bälle dürfen nicht vor dem Hütchen aufgehalten, sondern müssen von neben bzw. hinter dem eigenen Hütchen gespielt werden.
- Die Entfernung der Hütchen zueinander vergrößern oder verkleinern und so dem Könnensstand der Spieler anpassen.
- Jede Mannschaft bestimmt einen Kapitän, der die eigenen Treffer mitzählt. Als Trainer den Spielstand regelmäßig abfragen.