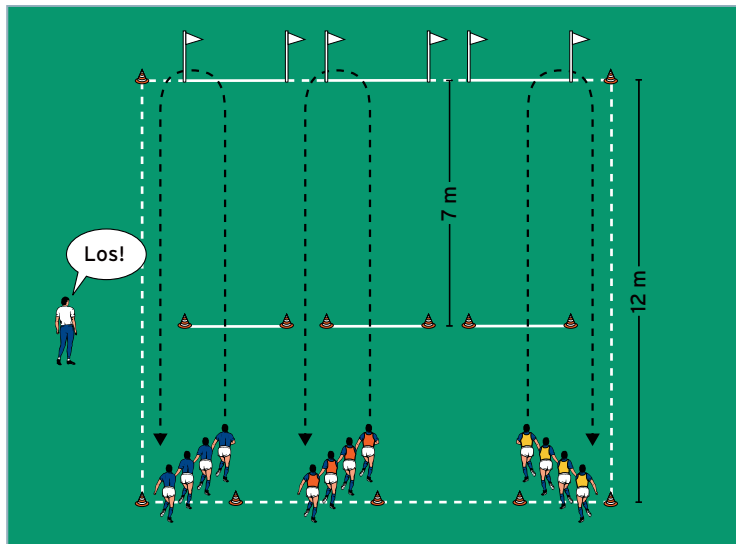


SPIEL 2: Einsatz

von Thomas Staack (16.06.2015)



Organisation

- Den Grundaufbau weiter verwenden
- 7 Meter vor den Toren jeweils eine Hütchenlinie markieren
- 12 Meter vor den Toren jeweils ein Starthütchen platzieren
- Die Kinder an den Starthütchen verteilen

Ablauf

- Die Seenotretter haben einen Notfalleinsatz. Welches Team läuft zuerst mit dem Boot aus?
- Die Kinder fassen sich an den Händen und laufen auf ein Kommando des Trainers zusammen durch die Stangentore, hinter einer der Stangen herum und zum Start zurück.

Variationen

- Wettbewerb: Welches Team erreicht das Tor zuerst?
- Die Kinder fassen sich an den Schultern.
- Die Kinder fassen abwechseln die linke und die rechte Hand.
- Auf dem Rückweg hüpfen, krabbeln oder eine Rolle vorwärts ausführen.

Tipps und Korrekturen

- Geschicklichkeitsspiele mit interessanten Aufgaben versehen.
- Kleine Wettbewerbe erhöhen Tempo und Motivation. Kinder messen sich gern miteinander.
- Stehen keine Stangen zur Verfügung, Hütchentore verwenden.