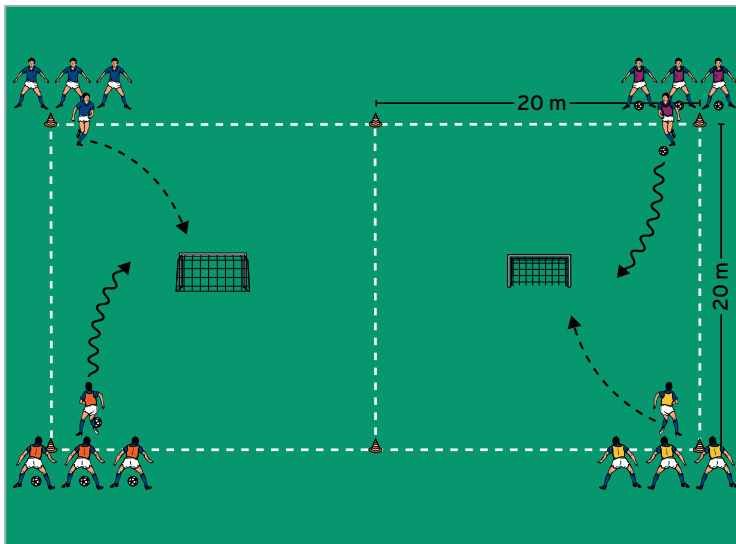


HAUPTTEIL 1: Minitor-Spiel I

von Klaus Pabst (16.06.2015)



Organisation

- Zwei 20 x 20 Meter große Spielfelder direkt nebeneinander markieren
- Mittig in jedem Spielfeld ein Minitor aufstellen
- 4 Teams einteilen
- Jedes Team an einer äußeren Spielfeldecke postieren, die Spieler an der vom Tor abgewandten Ecke haben Bälle

Ablauf

- Der jeweils erste Spieler mit Ball startet jeden Durchgang, indem er als Angreifer ins Feld dribbelt.
- Gleichzeitig läuft der erste Spieler ohne Ball als Verteidiger zum 1 gegen 1 ins Feld.
- Positions- und Aufgabenwechsel der Teams nach 4 Durchgängen.
- Welches Team erzielt die meisten Treffer?

Variationen

- Der Verteidiger ist zunächst in Ballbesitz und passt zum Angreifer.
- Der Verteidiger ist zunächst in Ballbesitz und wirft zum Angreifer hoch zu.

Tipps und Korrekturen

- Jedes 1 gegen 1 so lange laufen lassen bis ein Treffer erzielt oder der Ball ausgespielt wurde.
- Als Angreifer schnellstmöglich zum Tor aufdrehen und so das Tor stets im Blick haben.
- Das Tor mit dem Rücken zum Angreifer fordert kreative Aktionen, um frontal vor das Tor zu gelangen.
- Jedes Team bestimmt einen Kapitän, der die erzielten Treffer mitzählt.