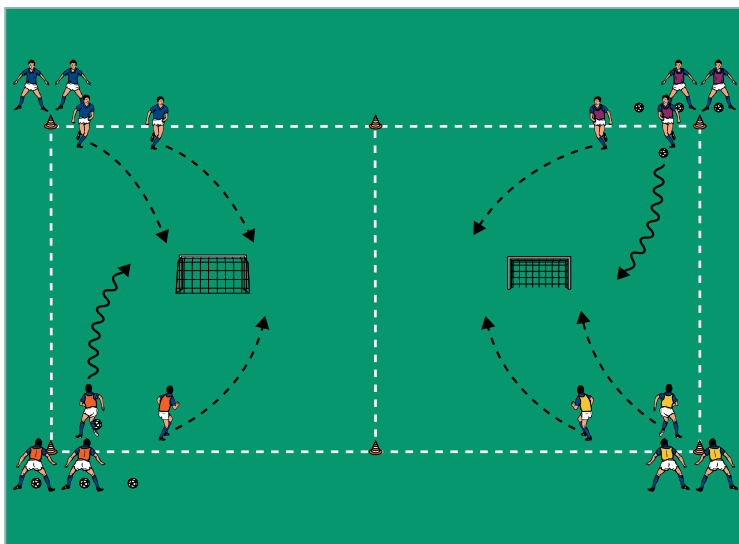


HAUPTTEIL 2: Minitor-Spiel II

von Klaus Pabst (16.06.2015)



Organisation

- Den Aufbau beibehalten

Ablauf

- Die beiden ersten Spieler mit Ball starten jeden Durchgang, indem sie mit 1 Ball als Angreifer ins Feld dribbeln.
- Gleichzeitig laufen die ersten beiden Spieler ohne Ball als Verteidiger zum 2 gegen 2 ins Feld.
- Wird ein Tor erzielt oder der Ball ausgespielt, spielen die Teams zusammen mit dem Team gegenüber in beiden Feldern im 4 gegen 4 weiter.
- Positions- und Aufgabenwechsel der Teams nach mehreren Durchgängen.
- Welches Team erzielt die meisten Treffer?

Variationen

- Die Verteidiger sind zunächst in Ballbesitz und passen zu den Angreifern.
- Der Verteidiger sind zunächst in Ballbesitz und werfen zu den Angreifern hoch zu.
- Im 4 gegen 4 mit maximal 3 Kontakten spielen.

Tipps und Korrekturen

- Als Trainer den Wechsel zum 4 gegen 4 zunächst laut ansagen, sobald ein Ball verspielt wurde.
- Bei einem Treffer im 4 gegen 4, erhalten beide Angreifer-Teams einen Punkt.
- Wird der Ball im 4 gegen 4 zu schnell verspielt, als Trainer einen weiteren Ball einspielen.
- Im 4 gegen 4 können die ballbesitzenden Teams auf beide Tore angreifen.