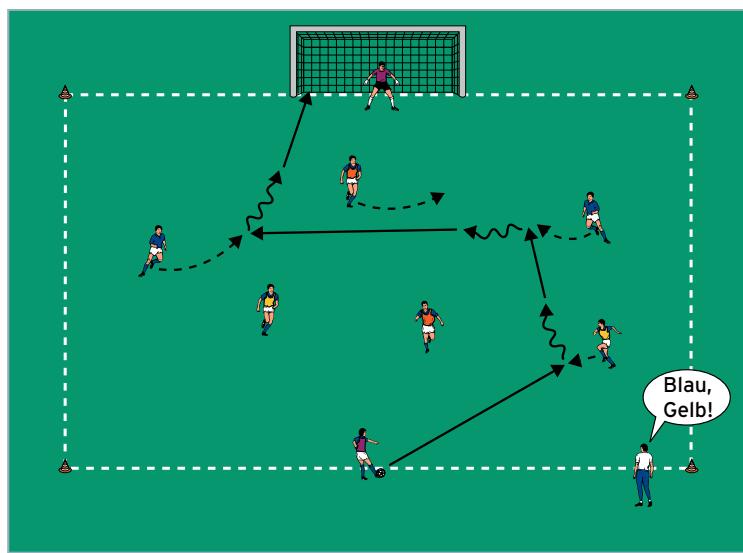


SCHLUSSTEIL: Farben-Spiel im 4 gegen 2

von Horst Hrubesch (14.07.2015)



Organisation

- 1 Spielfeld mit 1 Großtor mit Torhüter errichten
- 3 Teams zu je 2 Spielern bilden und im Feld postieren
- 1 neutralen Anspieler bestimmen und mit Bällen auf der gegenüberliegenden Grundlinie aufstellen

Ablauf

- Der Trainer ruft 2 Mannschaften auf und startet so die Aktion.
- Die aufgerufenen Teams werden Angreifer und versuchen, im 4 gegen 2 auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.
- Jeder Angriff wird vom Anspieler mit einem Pass auf einen der Angreifer gestartet.
- Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so versuchen sie, zum Anspieler zurückzupassen.
- Auf ein erneutes Trainerkommando startet die jeweils nächste Aktion usw.
- Welches Spielerpaar erzielt insgesamt die meisten Treffer?

Variationen

- Die Ballbesitzer dürfen mit maximal 3 Kontakten agieren.
- Die Angriffe müssen jeweils nach höchstens 4 Pässen abgeschlossen sein.

Tipps und Korrekturen

- Die erzielten Treffer zählen jeweils für beide Angreifer-Paare.
- Die Spieler zählen ihre Punkte laut mit.
- Dauert ein Angriff zu lange, als Trainer neue Angreifer-Paare aufrufen und somit sofort einen neuen Durchgang starten.
- Als Trainer darauf achten, alle Spielerpaare möglichst gleich häufig als Angreifer aufzurufen.
- Den Anspieler regelmäßig wechseln.