Aktive Ü20

A-Junioren

B-Junioren

C-Junioren

D-luniore

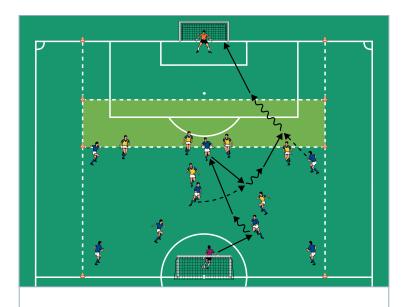
E-Juniore

■ F-Juniorer

l Bambini

SCHLUSSTEIL: Steilpass-Spiel mit Mitnahmezone

von Meikel Schönweitz (03.11.2015)



Organisation

- Ein 50 x 50 Meter großes Feld mit Toren mit Torhütern markieren
- An der Strafraumgrenze eines Tores eine 8 Meter tiefe Mitnahmezone errichten
- 8 Angreifer und 6 Verteidiger bestimmen

Ablauf

- 8 gegen 6 auf die Tore mit Torhütern.
- Gültige Treffer können nur nach einem Steilpass in eine der Mitnahmezonen erzielt werden
- Die Zonen dürfen vor dem Steilpass von keinem Spieler betreten werden.
- Mit dem Zuspiel in die Mitnahmezone dürfen alle Spieler frei nachstarten.
- Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern sie auf das gegenüberliegende Tor.

Variationen

- Die Spieler dürfen zunächst nicht nachstarten: Der Passempfänger darf ungestört auf das Tor mit Torhüter abschließen.
- Das Überzahl-Team darf mit maximal 3 Kontakten spielen.
- Das Spielfeld auf die ganze Breite vergrößern.
- Die Zone entfernen und 2 Teams zu je
 7 Spielern bilden: Zum Schluss frei spielen lassen.

Tipps und Korrekturen

- Ein schnelles Kombinationsspiel fordern.
- Die Stürmer sollten sich jeweils in der Nähe der Mitnahmezone postieren, um sofort in die Zuspiele starten zu können.
- Darauf achten, dass die Ballbesitzer die Breite des Feldes vollständig nutzen.
- Zielstrebig abschließen!