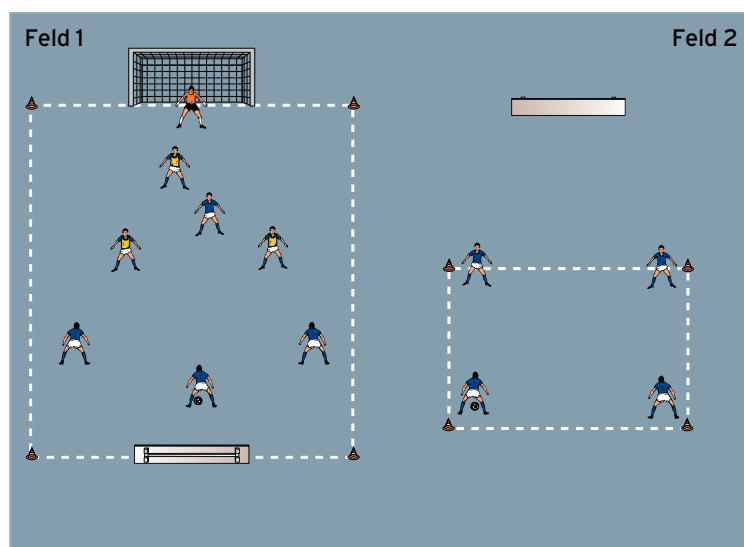


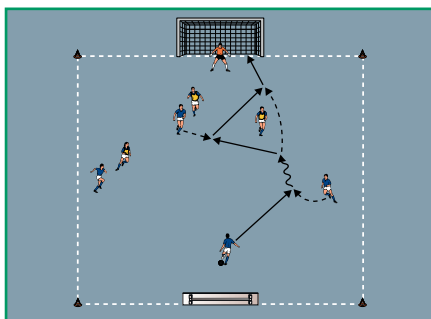
HAUPTTEIL 2:

4 gegen 3

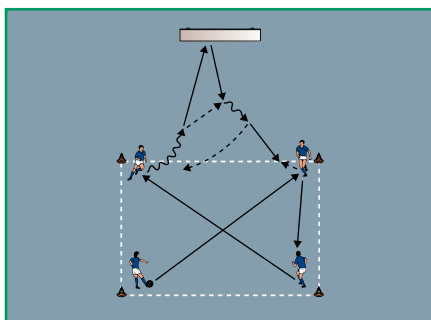
von Mario Vossen (29.12.2015)



Feld 1



Feld 1



Organisation

- Den Aufbau und die Gruppen aus Hauptteil 1 beibehalten

Ablauf

Feld 1

- Blau greift im 4 gegen 3 auf das Jugendtor an.
- Gelb stellt 1 Torhüter und kontert auf die Langbank.
- Nach 2 Minuten die Seiten wechseln.

Feld 1

- Die Spieler an den Ecken des Feldes verteilen.
- Sie passen sich in freier Reihenfolge zu.
- Der Empfänger des dritten Passes dribbelt aus dem Feld, passt gegen die Bank und leitet den zurückprallenden Ball möglichst schnell zu einem anderen Spieler weiter.
- Dieser startet die nächste Aktion.
- Der Passgeber von zuvor kehrt er auf seine Position zurück.

Tipps und Korrekturen

- Auch im Hallenspiel bietet es sich an, die Spieler mit Über- bzw. Unterzahlsituationen zu konfrontieren.
- Nicht zuletzt werden so 'Zeitstrafen-Situationen' durchgespielt, die in jedem Turnier vorkommen können.
- Anders als auf dem Feld kann sich in einem solchen Fall 1 Angreifer der Überzahlmannschaft nah am gegnerischen Tor postieren. Hierdurch wird in der Regel 1 Gegenspieler gebunden und Platz für mögliche Kombinationen geschaffen.
- Bei der Übungsform in Feld 2 handelt es sich um eine leicht zu organisierende Alternative zur Spielform in Feld 1. Da sie auch mit wenig Platz durchgeführt werden kann, ist sie auch für kleinere Hallen geeignet, so dass der Trainer auch in diesen nicht auf 2 parallel ablaufende Trainingsformen verzichten muss.
- Im Pass-Quadrat möglichst direkt, höchstens jedoch mit 2 Kontakten zuspieren.