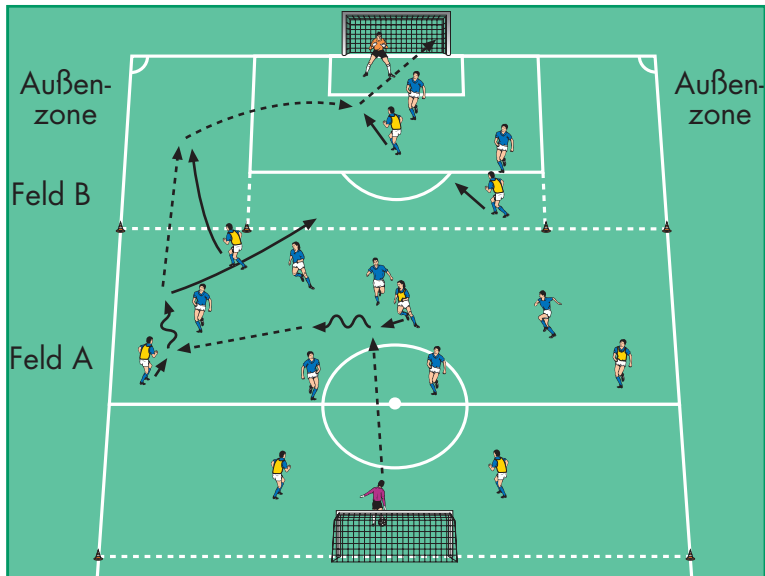


B- UND A-JUNIOREN

HAUPTTEIL 2: Spiel in die torgefährliche Zone II

von Horst Hrubesch (11.04.2006)



ORGANISATION

- Gleicher Aufbau wie bei Hauptteil 1
- Zusätzlich die Räume zwischen Seitenlinie und Strafraum als Flügelzonen kennzeichnen

ABLAUF

- Der Torhüter in Feld A startet das Spiel mit einem Zuspiespiel.
- Mannschaft Gelb soll aus dem Zusammenspiel einen der 2 Mitspieler in Feld B anspielen oder in die Flügelzonen kombinieren.
- Die Flügelzonen dürfen nur nach einem Pass betreten werden.
- Nach dem Zuspiespiel – ob nun in den Strafraum oder auf den Flügel – startet der Passgeber in Feld B und es kommt zum 3 gegen 2 vor dem Tor.
- Nach der Aktion beginnt das Spiel wieder beim Torhüter in Feld A. Erobern die Verteidiger den Ball, kontern sie auf das gegnerische Tor. Nach 10 Minuten wechseln die Teams Position und Aufgabe.

VARIATION

- Nach dem Pass in eine der Flügelzonen darf auch ein Verteidiger die Flügelzone betreten und Druck ausüben.
- Der Spieler am Ball darf aus der Flügelzone auch in Feld B dribbeln und aus dem Zusammenspiel zum Torabschluss kommen.
- Nach Zuspiespiel in die Flügelzone muss direkt geflankt werden (für leistungsstarke Teams).

TIPPS UND KORREKTUREN

- Vor der Flanke die Situation vor dem Tor beobachten und entsprechend handeln.
- Die Flanken scharf und mit Mut zum Risiko ausführen.
- Kopfballduelle aktiv annehmen und mit Mut zum Risiko den Torabschluss suchen.