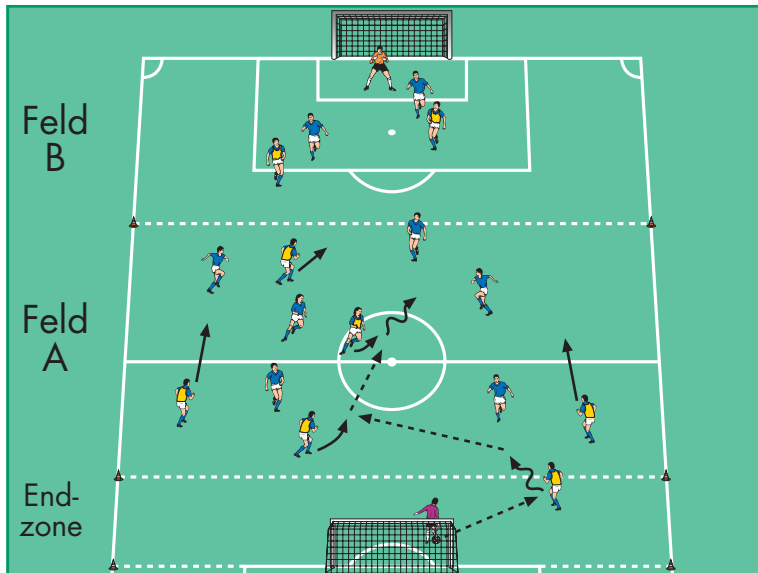


B- UND A-JUNIOREN

SCHLUSSTEIL: Spiel mit Endzone

von Horst Hrubesch (11.04.2006)



ORGANISATION

- Das Spielfeld vergrößern und wie im Hauptteil in 2 Felder unterteilen
- Ein Tor auf Höhe des Strafraums errichten und eine Endzone davor markieren, die Endzone freilassen
- Die Mannschaften wie im Hauptteil den beiden Feldern zuweisen

ABLAUF

- Der Torhüter in Feld A startet das Spiel mit einem Zuspiel auf Team Gelb.
- Mannschaft Gelb soll aus dem Zusammenspiel einen der 2 Mitspieler in Feld B anspielen.
- Nach dem Zuspiel startet der Passgeber nach, so dass es zu einem 3 gegen 2 kommt. Die Angreifer sollen aus dem Zusammenspiel möglichst schnell zum Torabschluss kommen.
- Nach der Aktion beginnt das Spiel wieder beim Torhüter in Feld A. Erobern die Verteidiger den Ball, kontern sie auf das gegnerische Tor. Dabei soll der Ball in die Endzone gepasst und von einem Mitspieler erlaufen werden, der unbedrängt zum Torabschluss kommen kann.
- Nach 10 Minuten wechseln die Teams Position und Aufgabe.

VARIATION

- Der Ballbesitzer darf selber in die Endzone dribbeln und zum Torabschluss kommen.
- Neben dem hineindribbelnden Spieler darf ein weiterer Mitspieler die Endzone betreten.

TIPPS UND KORREKTUREN

- Große Laufbereitschaft fordern, um dem Ballbesitzer immer 2 Anspielmöglichkeiten zu bieten.
- Den Einsatz angriffstaktischer Mittel wie Doppelpass, Hinterlaufen, Kreuzen der Stürmer fordern.
- Die letzten 5 bis 10 Minuten frei spielen lassen.