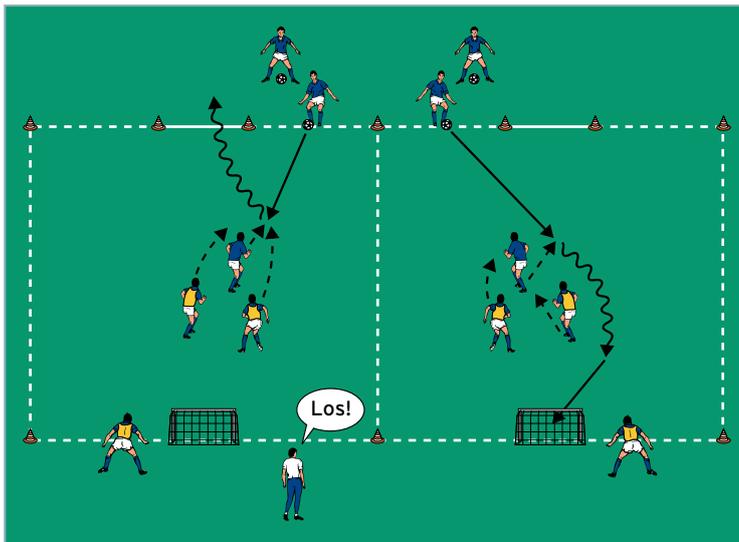


HAUPTTEIL 1: Eroberungsduell I

von Mario Vossen (03.05.2016)



Organisation

- Zwei 20 x 12 Meter große Felder markieren
- Auf einer Grundlinie 1 Minitor und gegenüber eine 4 Meter lange Dribbellinie errichten
- 2 Gruppen zu je 6 Spielern bilden und Angreifer und Verteidiger benennen
- Die Spieler auf die Felder verteilen

Ablauf

- Jeweils 2 Verteidiger und 1 Angreifer stellen sich im Feld auf.
- Jeweils 1 Angreifer stellt sich als Zuspieler neben die Dribbellinie.
- Der Trainer startet per Zuruf die Aktion in beiden Feldern.
- Der Angreifer erhält das Zuspiel und versucht, im 1 gegen 2 einen Treffer zu erzielen.
- Erobern die Verteidiger den Ball, so kontern sie über die Hütchenlinie.
- Das Verteidigerteam, das zuerst über die Linie dribbelt, erhält 1 Punkt.

Variationen

- Der Zuspieler rückt zum 2 gegen 2 nach.
- Der Angreifer lässt das Zuspiel einmal klatschen und läuft sich erneut frei.
- Der Angreifer versucht, über die Linie zu dribbeln, die Verteidiger kontern auf das Minitor.

Tipps und Korrekturen

- Die Spieler regelmäßig wechseln.
- Jede Aktion dauert maximal 20 Sekunden.
- Nach 5 Minuten tauschen die Teams die Aufgaben.