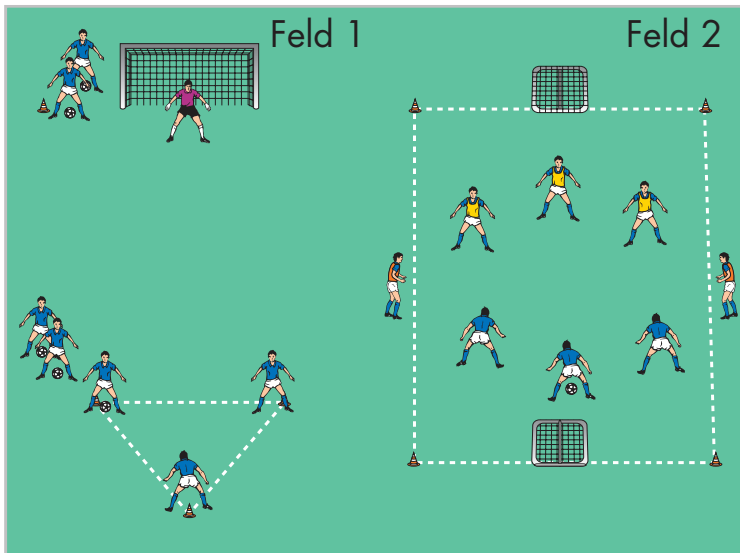


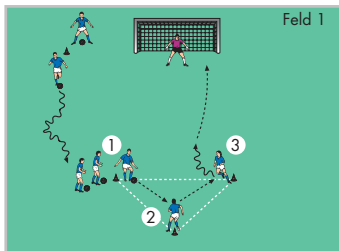
## D- UND C-JUNIOREN

### HAUPTTEIL 2: Pass-Dreieck II

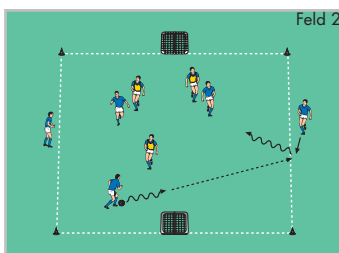
von Ralf Peter (21.08.2007)



**Feld 1**



**Feld 2**



#### **ORGANISATION**

- Gleicher Aufbau wie bei Hauptteil 1
- Das Dreieck in Feld 1 andersherum aufstellen

#### **ABLAUF**

##### **Feld 1**

- Spieler 1 passt zu 2, der das Zuspiel möglichst direkt auf 3 spielt.
- 3 kommt dem Zuspiel leicht entgegen, dreht sich mit dem Ball am Fuß und kommt nach einem kurzen Dribbling zum Torabschluss.
- Anschließend rücken alle Spieler 1 Position weiter.
- Auf dem Rückweg zum Hütchendreieck führen die Spieler eine Finte aus.

##### **Feld 2**

- 2 Mannschaften bilden: Team A mit 5 Spielern, Team B mit 3 Spielern.
- 2 Spieler von Team A postieren sich zunächst an den Seitenlinien.
- Die Anspieler können jedoch nach einem Anspiel ins Feld dribbeln und somit eine Überzahlsituation herstellen.
- Sie können so lange im Feld verbleiben, bis 1 Treffer erzielt bzw. der Ball aus dem Feld gespielt wurde.
- Nach 4 Minuten Aufgabenwechsel.

#### **TIPPS UND KORREKTUREN**

- In Feld 2 sollen die Spieler lernen, Überzahlsituationen auszuspielen.
- Cleveren Mannschaften gelingt es schnell, die beiden Anspieler ins Spiel zu bringen, um so im 5 gegen 3 angreifen zu können.
- Die Spieler darauf aufmerksam machen, dass das Hauptziel des Spiels darin besteht, Tore zu erzielen. Diese sind auch im 3 gegen 3 oder 4 gegen 3 möglich.
- Stehen keine Minitore zur Verfügung, Hütchen- oder Stangentore verwenden.
- Nach einigen Durchgängen Felderwechsel.