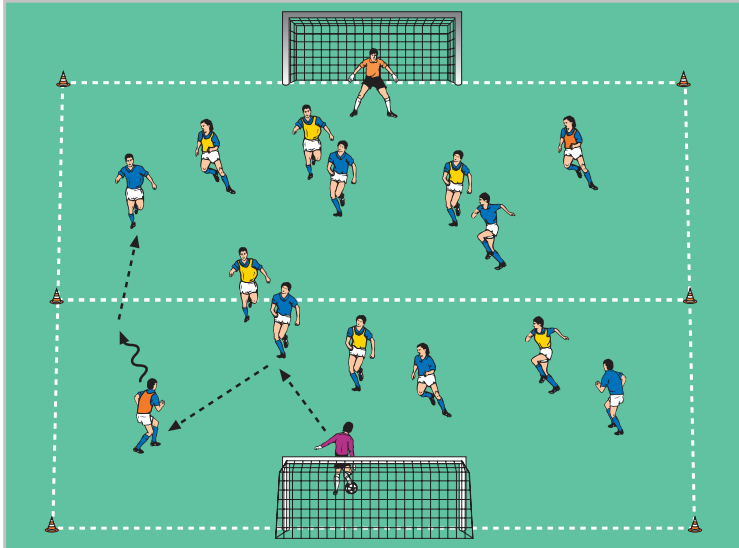


D- UND C-JUNIOREN

SCHLUSSTEIL: Eingeschränkte Spielmacher

von Ralf Peter (21.08.2007)



ORGANISATION

- 1 Spielfeld mit 2 großen Toren mit Torhütern errichten
- Die Mittellinie markieren
- 2 gleich große Mannschaften bilden und 2 neutrale Spielmacher bestimmen

ABLAUF

- Beide Mannschaften treten im freien Spiel gegeneinander an und dürfen die neutralen Spieler mit in den Spielaufbau einbeziehen.
- Die Spielmacher dürfen sich jedoch jeweils nur in einer Spielfeldhälfte aufhalten.
- Welches Team erzielt die meisten Treffer?

VARIATIONEN

- Die Spielmacher dürfen mit höchstens 2 Kontakten agieren.
- Tore, die von einem Spielmacher erzielt werden, zählen doppelt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- Die Spielmacher sowohl im Spielaufbau in der eigenen Hälfte als auch zum Abschluss vor dem Tor nutzen.
- Die Spielmacher regelmäßig, alle 3 bis 4 Minuten, austauschen.
- Wenn noch Zeit bleibt zum Abschluss ein freies Spiel ohne Vorgaben organisieren.