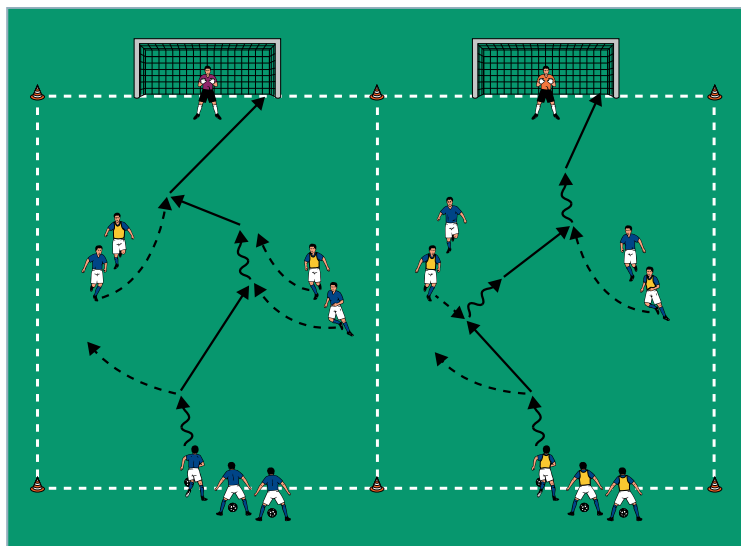


SCHLUSSTEIL: 3-gegen-2-Staffel

von Christian Wück (17.05.2016)



Organisation

- 2 Felder mit je 1 großen Tor mit Torhüter errichten
- 2 Mannschaften bilden
- Jede Mannschaft benennt pro Durchgang 2 Verteidiger
- In jedem Feld 2 Angreifer und jeweils die beiden Verteidiger des Gegners postieren

Ablauf

- Auf ein Trainerkommando dribbelt jeweils 1 weiterer Angreifer ins Feld, so dass im 3 gegen 2 auf das große Tor angegriffen werden kann.
- Nach jeder Aktion rückt 1 Angreifer aus dem Feld und ein neuer dribbelt ein.
- Welches Team erzielt in 2 Minuten die meisten Treffer?

Variationen

- Die Angreifer müssen mit höchstens 3 Kontakten agieren.
- Die Angreifer dürfen pro Angriff höchstens 5 Pässe in den eigenen Reihen spielen.
- Erobern die Verteidiger den Ball, können sie mit einem gezielten Pass über die gegnerische Grundlinie ebenfalls 1 Punkt für die Teamwertung erzielen.

Tipps und Korrekturen

- Die Spielzeit pro Durchgang auf 2 Minuten begrenzen, um zu hohe Belastungen auszuschließen.
- Der Trainer sollte die ersten Durchgänge 'nur' beobachten und nicht unterbrechen. Durch den Wettspielcharakter und den Zeitdruck, könnten einige Aktionen zunächst hektisch und unsauber ablaufen. Erfahrungsgemäß werden die Angriffe später von ganz allein sicherer und zielstrebig.