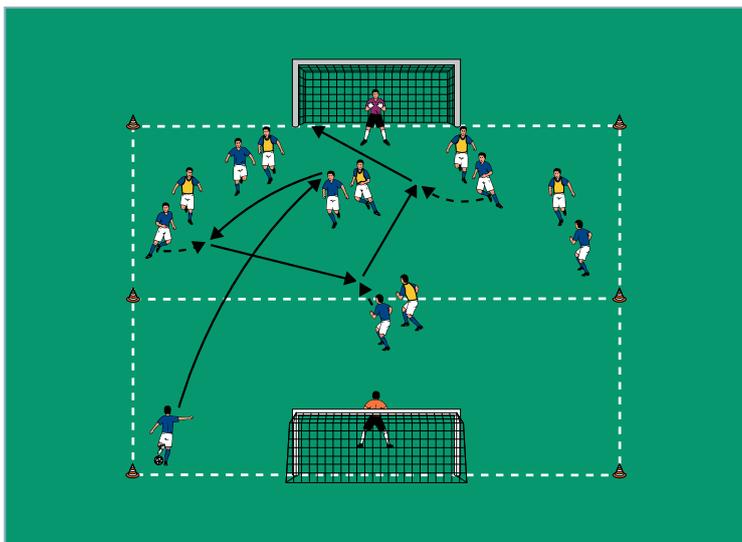


HAUPTTEIL 2: Kopfball-Spiel II

von Michael Feichtenbeiner (28.06.2016)



Organisation

- Den Grundaufbau weiter verwenden
- Zusätzlich die Mittellinie markieren
- 7 Angreifer und 6 Verteidiger bestimmen

Ablauf

- Die Angreifer starten jede Aktion mit einem Flugball in die gegnerische Hälfte.
- Anschließend freies Spiel auf die Tore mit Torhütern.
- Spielzeit pro Durchgang: 3 Minuten.

Variationen

- Treffer, die per Kopf erzielt werden, zählen doppelt.
- Treffer, die nach einer Kopfballverlängerung erzielt werden, zählen dreifach.

Tipps und Korrekturen

- Im Vergleich zur vorangegangenen Spielform kommt der Flugball nun von frontal.
- Die Verteidiger dürfen die Aufbauspieler in der eigenen Hälfte nicht angreifen.
- Die Angreifer sollen versuchen, per Kopf zum Torabschluss abzulegen bzw. zu verlängern.
- Entsprechend steht das 'Spiel auf den zweiten Ball' im Mittelpunkt.
- Nach jeweils 3 Minuten neue Angreifer und Verteidiger bestimmen.