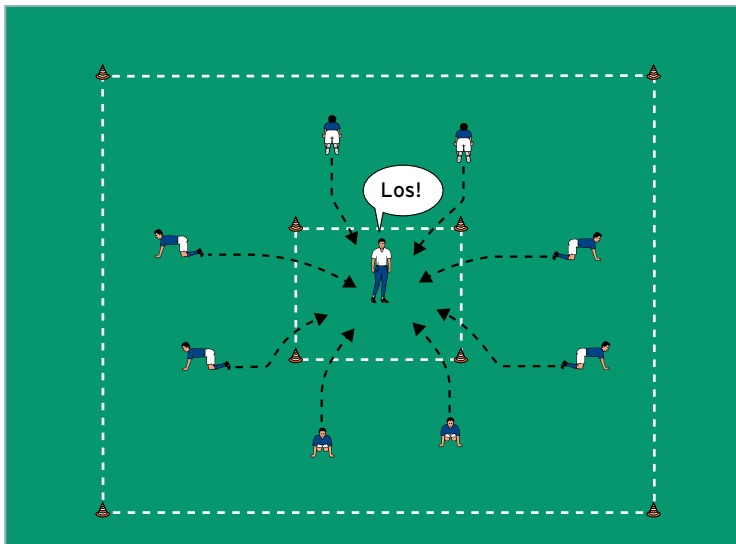


# SPIEL 1: Dinosaurier

von Thomas Staack (26.07.2016)



## Organisation

- Ein 15 x 15 Meter großes Feld und in der Mitte ein 4 x 4 Meter großes Feld markieren
- Der Trainer stellt sich in die Feldmitte
- Die Bambini in dem großen Feld aufstellen

## Ablauf

- Die Kinder wollen als Forscher die Dinosaurier besuchen. Mit einer Zeitkapsel (Feld in der Mitte) reisen sie in der Zeit zurück.
- Die Bambini bewegen sich auf allen Vieren rückwärts. Auf ein Trainerkommando laufen sie schnell in die Zeitkapsel und klatschen den Trainer ab. Danach bewegen sie sich weiter im großen Feld.

## Variationen

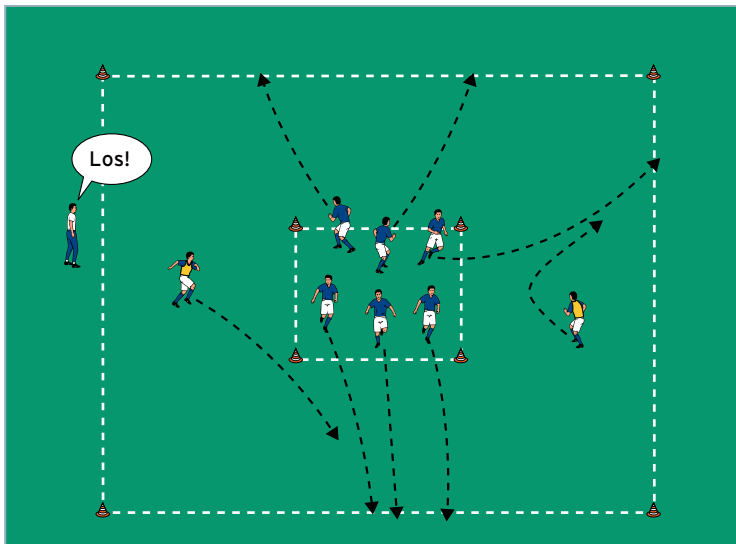
- Die Kinder setzen sich in die Zeitkapsel.
- In der Zeitkapsel eine Rolle vorwärts, rückwärts oder seitwärts ausführen.
- Durch das große Feld hüpfen, krabbeln oder kriechen.

## Tipps und Korrekturen

- Bewegungsspiele in vielen Varianten anbieten.
- Zusätzlich wird das Reaktionsvermögen geschult.
- Das Mitmachen des Trainers motiviert die Kinder.

## SPIEL 2: T-Rex

von Thomas Staack (26.07.2016)



### Organisation

- Den Aufbau weiter nutzen
- Zwei Kinder mit Leibchen stehen im großen Feld, die übrigen im kleinen Feld

### Ablauf

- Die Forscher werden von zwei T-Rex überrascht, denen sie entkommen müssen.
- Auf ein Trainerkommando laufen die Kinder im kleinen Feld über eine Seitenlinie des großen Feldes. Die Fänger versuchen, möglichst viele Läufer zu berühren. Danach startet das Spiel erneut.

### Variationen

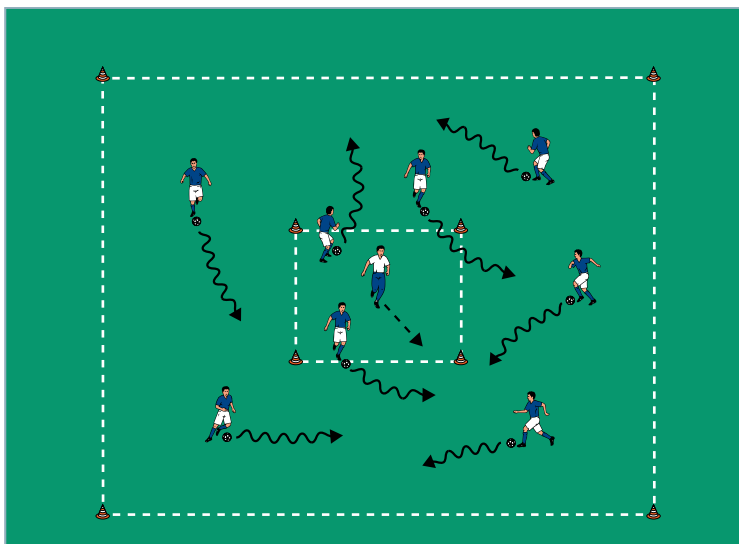
- Einen Wettbewerb organisieren: Welcher Fänger berührt die meisten Läufer? Welcher Läufer wird am seltensten gefangen?
- Alle Gefangenen werden zusätzliche Fänger. Welcher Läufer ist zuletzt noch frei?
- Die Kinder starten auf den Linien des großen Feldes und laufen in das kleine Feld.

### Tipps und Korrekturen

- Fangspiele verbessern die Schnelligkeit.
- Zusätzlich werden Ausweichbewegungen geschult.
- Kleine Wettbewerbe erhöhen das Bewegungstempo der Bambini.

## SPIEL 3: Pflanzen

von Thomas Staack (26.07.2016)



### Organisation

- Den Aufbau nicht verändern
- Der Trainer steht im kleinen Feld
- Jedes Kind hat 1 Ball

### Ablauf

- Die Forscher untersuchen die vielen Pflanzen (Bälle) in der Zeit der Dinosaurier. Dabei stört sie ein großer Brontosaurus (Trainer), der die Pflanzen fressen will.
- Die Bambini dribbeln durch die beiden Felder. Der Trainer in der Mitte stört die Dribbler.

### Variationen

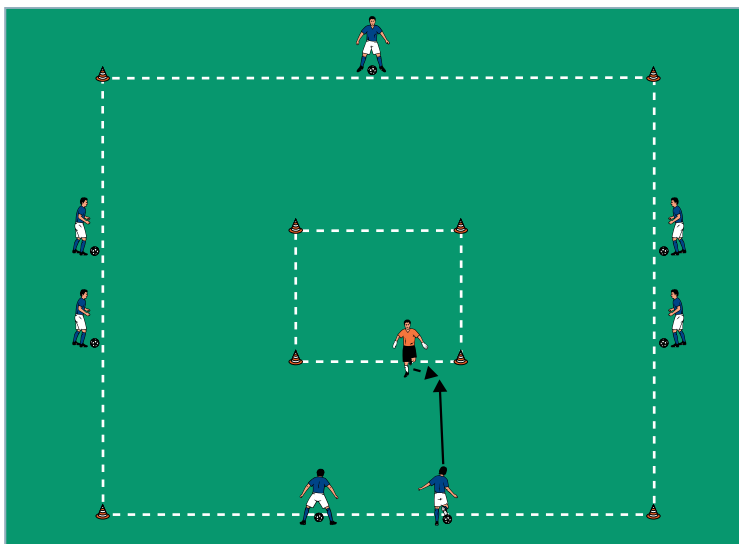
- 2 Kinder übernehmen die Rolle des Trainers.
- Auf ein Trainerkommando dribbeln alle durch das kleine Feld.
- Auf ein Trainerkommando von den Linien des großen Feldes starten und durch das kleine Feld dribbeln.

### Tipps und Korrekturen

- Eine enge Ballführung wird geschult.
- Der Trainer agiert als passiver Verteidiger.
- Bei der Variante mit aktiven Verteidigern darauf achten, dass die Verteidiger im kleinen Feld bleiben.

## SPIEL 4: Dino-Nester

von Thomas Staack (26.07.2016)



### Organisation

- Den Aufbau beibehalten
- Ein Torwart steht vor dem kleinen Feld
- Die übrigen Kinder legen ihre Bälle auf den Linien des großen Feldes ab

### Ablauf

- Die Forscher beobachten mit ihrer Ausrüstung (Bälle) Dinosauriernester in einer Höhle (kleines Feld). Dafür müssen sie die Ausrüstung in die Höhle bringen.
- Abwechselnd im Uhrzeigersinn schießen die Kinder auf das Tor (kleines Feld). Der Torwart wechselt jeweils die Position.

### Variationen

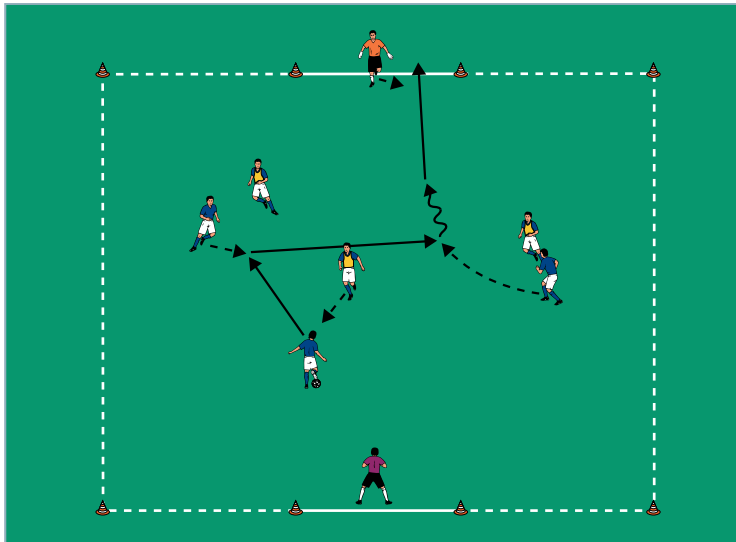
- Der Trainer steht im Tor.
- Ohne Torwart spielen.
- Abwechselnd mit links/rechts schießen.
- Einen Wettbewerb durchführen: Wessen Ausrüstung ist zuerst in der Höhle (Wer erzielt zuerst 4 Treffer)?

### Tipps und Korrekturen

- Die Kinder üben den Torschuss aus dem Stand.
- Ruhende Bälle sind für Bambini leichter zu treffen.
- Den Torhüter regelmäßig austauschen.

## SPIEL 5: Dino-Eier

von Thomas Staack (26.07.2016)



### Organisation

- Den Grundaufbau weiter nutzen
- Das kleine Feld entfernen
- Zwei 3 Meter lange Hütchentore auf Seitenlinien gegenüber markieren
- Zwei Teams zu je 4 Spielern einteilen

### Ablauf

- Die Forscherteams kehren mit der Zeitkapsel nach Hause zurück. Vorher legen sie noch die Dinosauriereier in die Nester zurück.
- Spiel 3 gegen 3 mit Torhütern auf die Hütchentore.

### Variationen

- In zwei Feldern 2 gegen 2 spielen.
- Ein Turnier nach dem Modus 'jeder gegen jeden' spielen.
- Auf Stangen- oder Minitorre spielen.

### Tipps und Korrekturen

- Beim Abschlussspiel auf kleine Spielfelder und kleine Teams achten.
- Kleine Spielfelder sorgen für viele Ballkontakte und viele Zweikämpfe.
- Kleine Teams machen das Spiel für die Bambini überschaubar.